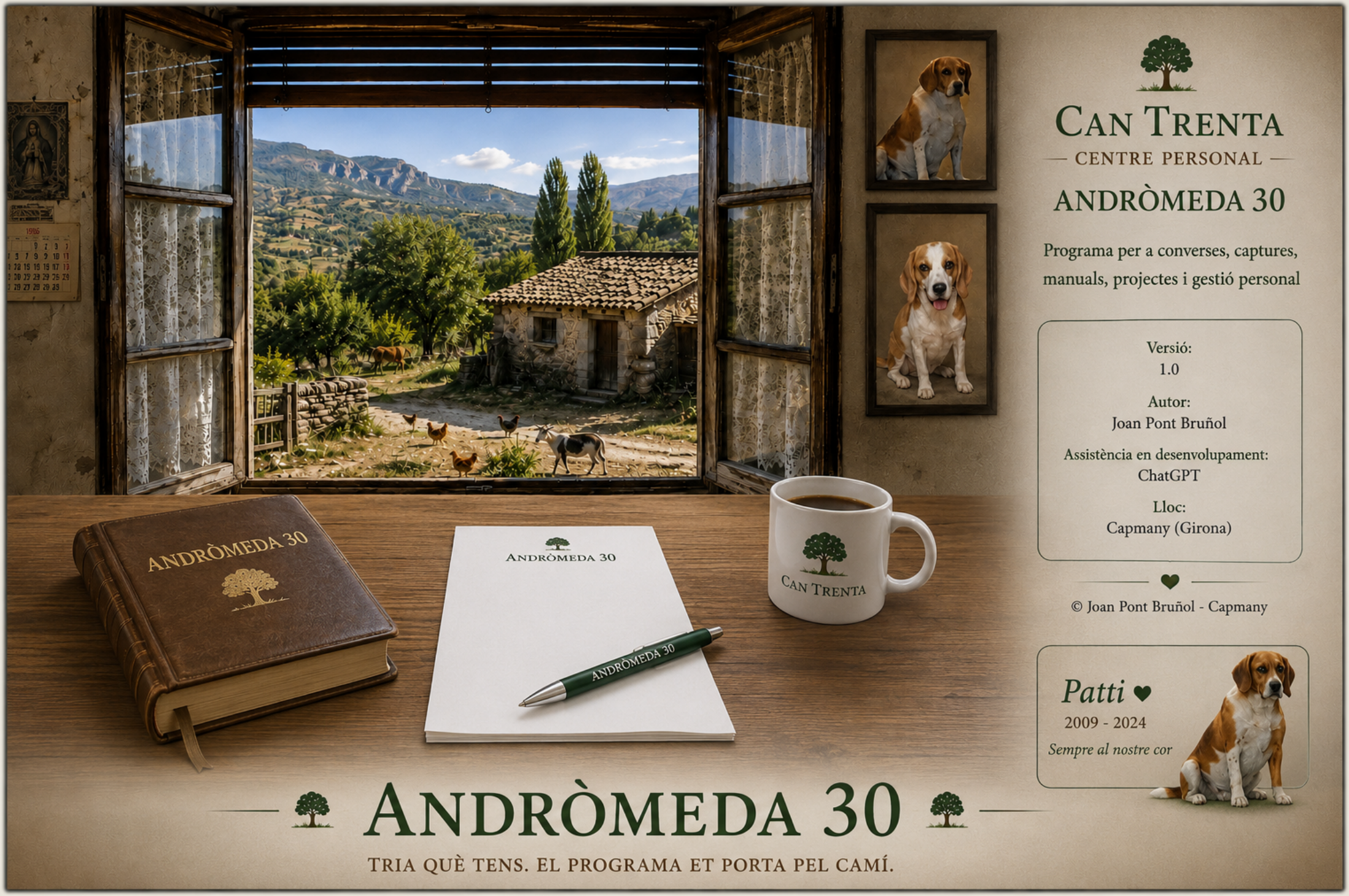

CAN TRENTA
CENTRE PERSONAL
ANDRÒMEDA 30
Programa per a converses, captures, manuals, projectes i gestió personal
Versió:
1.0
Autor:
Joan Pont Bruñol
Assistència en desenvolupament:
ChatGPT
Lloc:
Capmany (Girona)
© Joan Pont Bruñol - Capmany
ANDRÒMEDA 30
ANDRÒMEDA 30
ANDRÒMEDA 30
CAN TRENTA
Patti ♥
2009 - 2024
Sempre al nostre cor
ANDRÒMEDA 30
TRIA QUÈ TENS. EL PROGRAMA ET PORTA PEL CAMÍ.

M00 · COM FUNCIONA AQUEST MANUAL

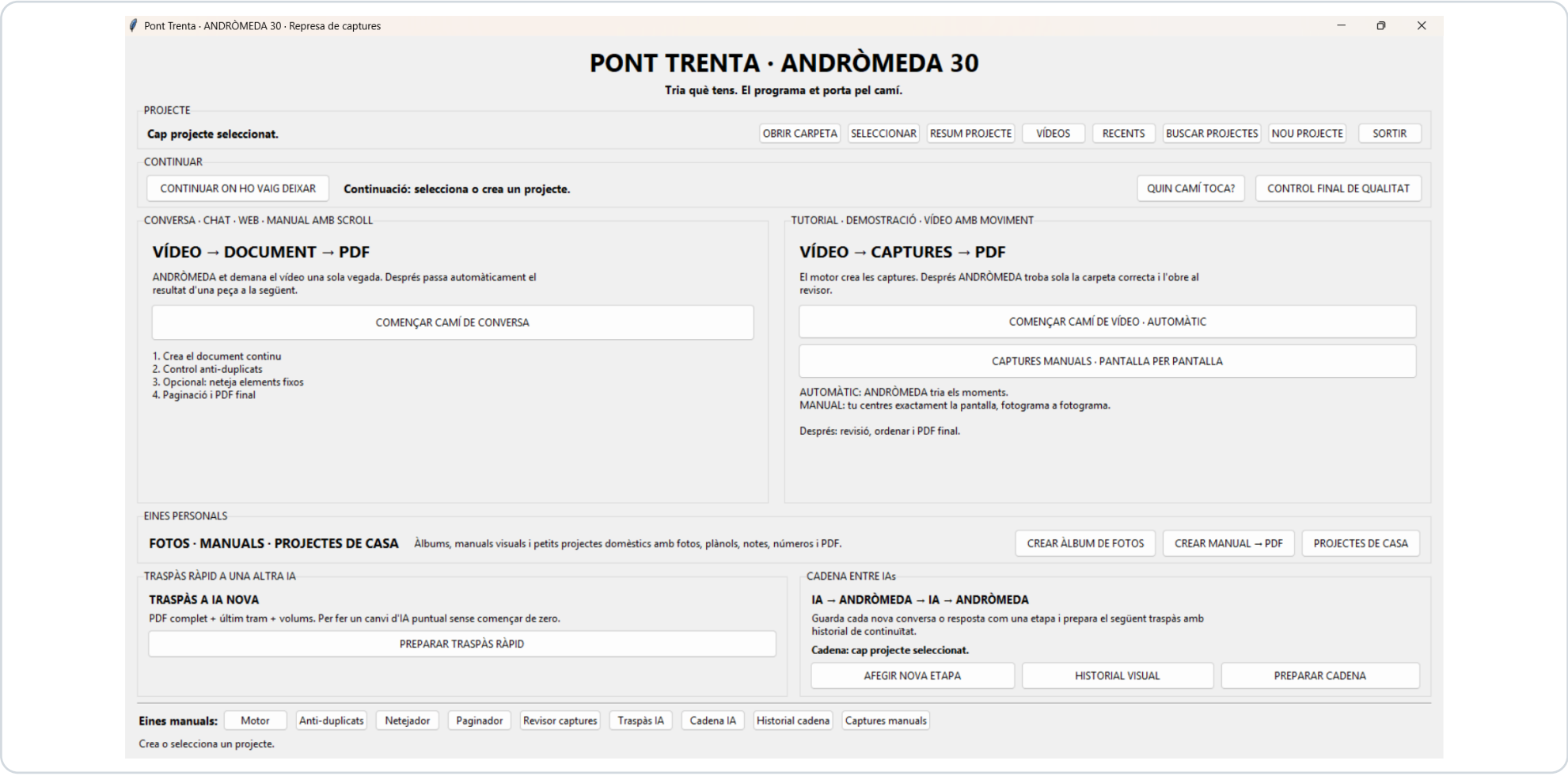
Manual complet nou: numeració seguida i pàgines horitzontals.

- Cada full explica una sola funció. La pantalla ocupa gairebé tot el full perquè es pugui llegir sense lupa.
- Si una funció canvia en el futur, n'hi ha prou amb substituir aquell mòdul; no cal refer tot el manual.
- Les pantalles d'eines internes poden conservar noms com JERSEI o un número anterior: importa la funció, no el títol intern.
- Regla de treball: si una cosa ja funciona bé, no toquis valors perquè sí.

Aquest manual refà la numeració perquè al manual antic hi havia mòduls repetits entre la base i els suplements.

M01 · QUÈ ÉS ANDRÒMEDA 30?

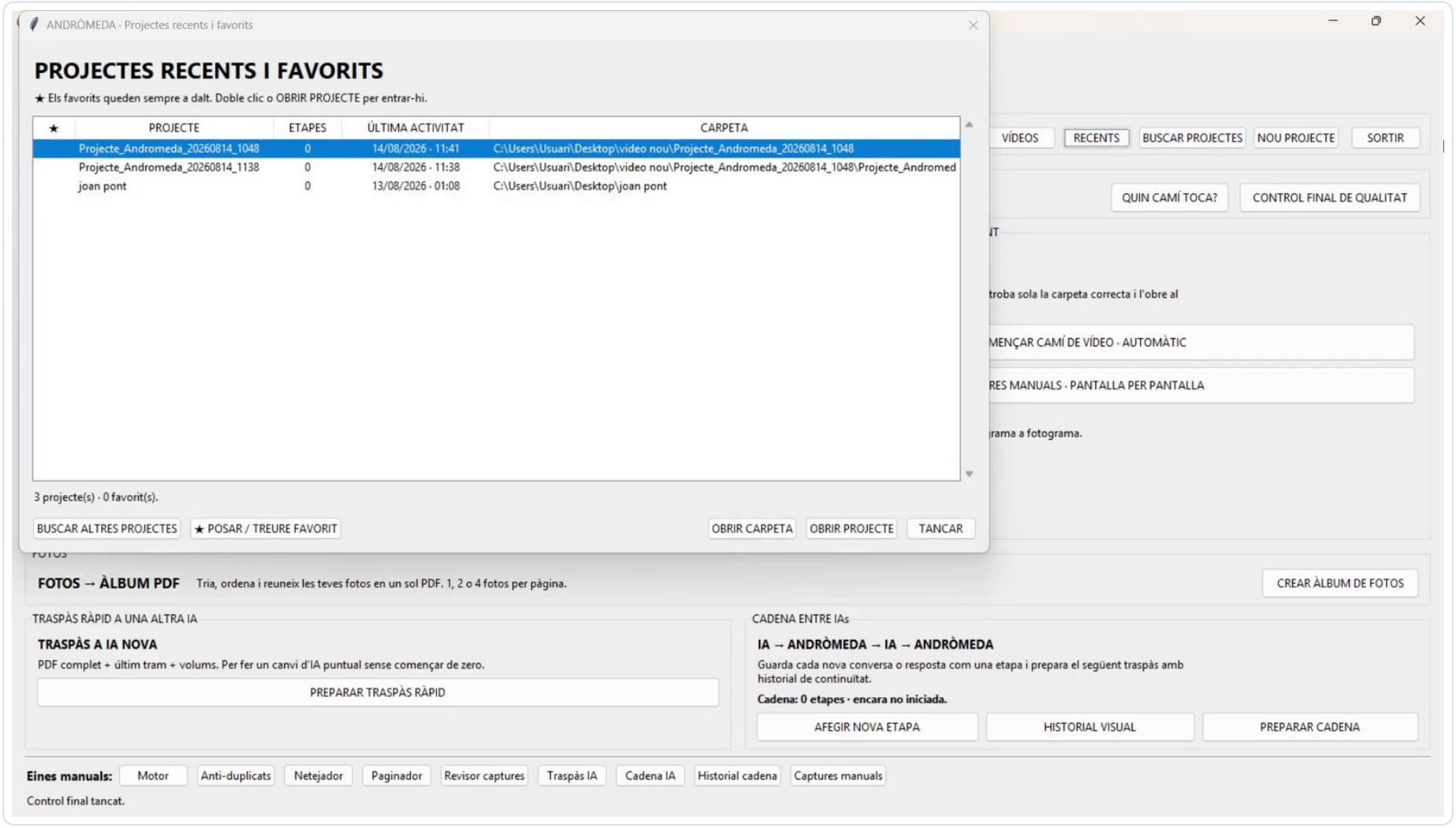
Pantalla principal actual: una porta única per convertir, ordenar i guardar el que tens.



- Scroll o conversa -> document continu -> PDF.
- Vídeo amb moviment -> captures útils -> PDF.
- Fotos -> àlbum i catàleg -> PDF.
- Manuals -> pàgines visuals al teu gust -> PDF.
- Projectes de casa -> fotos, plànols, notes, números i dossier PDF.

M02 · PROJECTES RECENTS, FAVORITS I BUSCAR

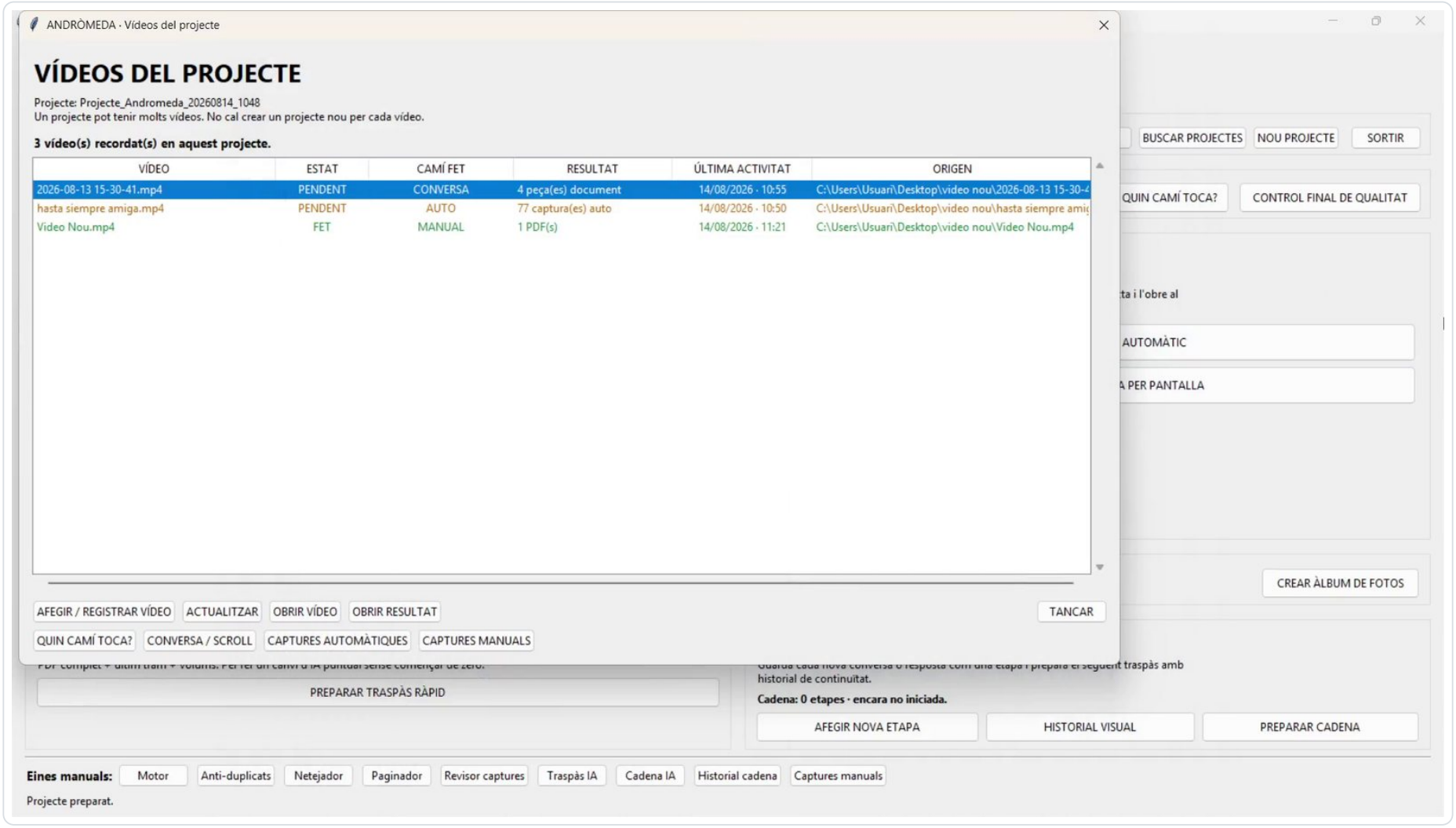
Per tornar ràpid a feines conegudes sense recordar on són al disc.



- RECENTS mostra projecte, activitat i carpeta; els favorits queden al davant.
- Doble clic o OBRIR PROJECTE per entrar-hi.
- BUSCAR ALTRES PROJECTES serveix quan no surt a la llista.

M03 · DIVERSOS VÍDEOS DINS DEL MATEIX PROJECTE

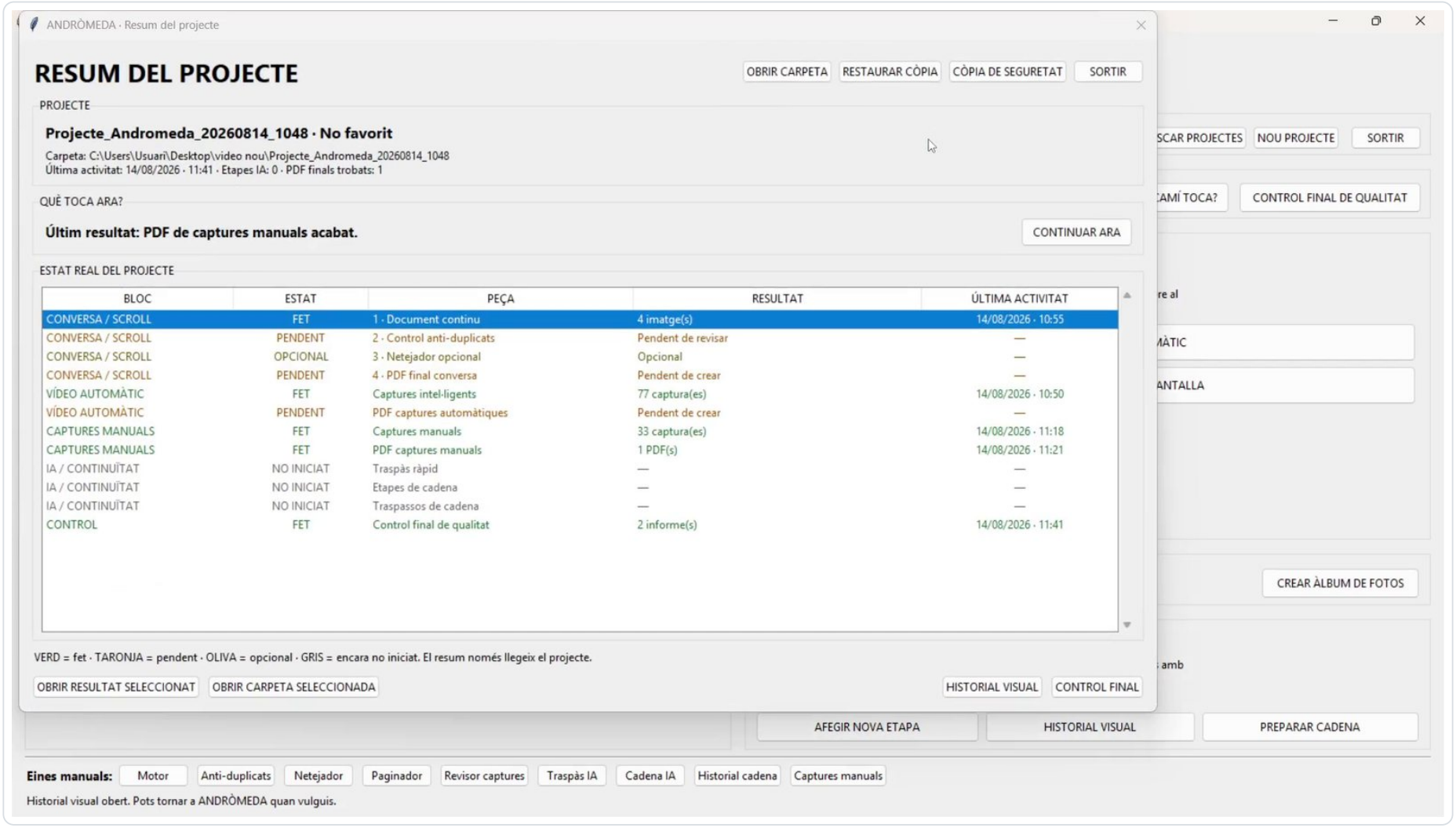
Un projecte és la feina completa; els vídeos són peces d'aquella feina.



- VÍDEOS DEL PROJECTE mostra estat, camí fet, resultat, activitat i origen.
- No cal crear un projecte nou per cada vídeo.
- Des d'aquí pots enviar cada vídeo al camí correcte.

M04 · RESUM DEL PROJECTE

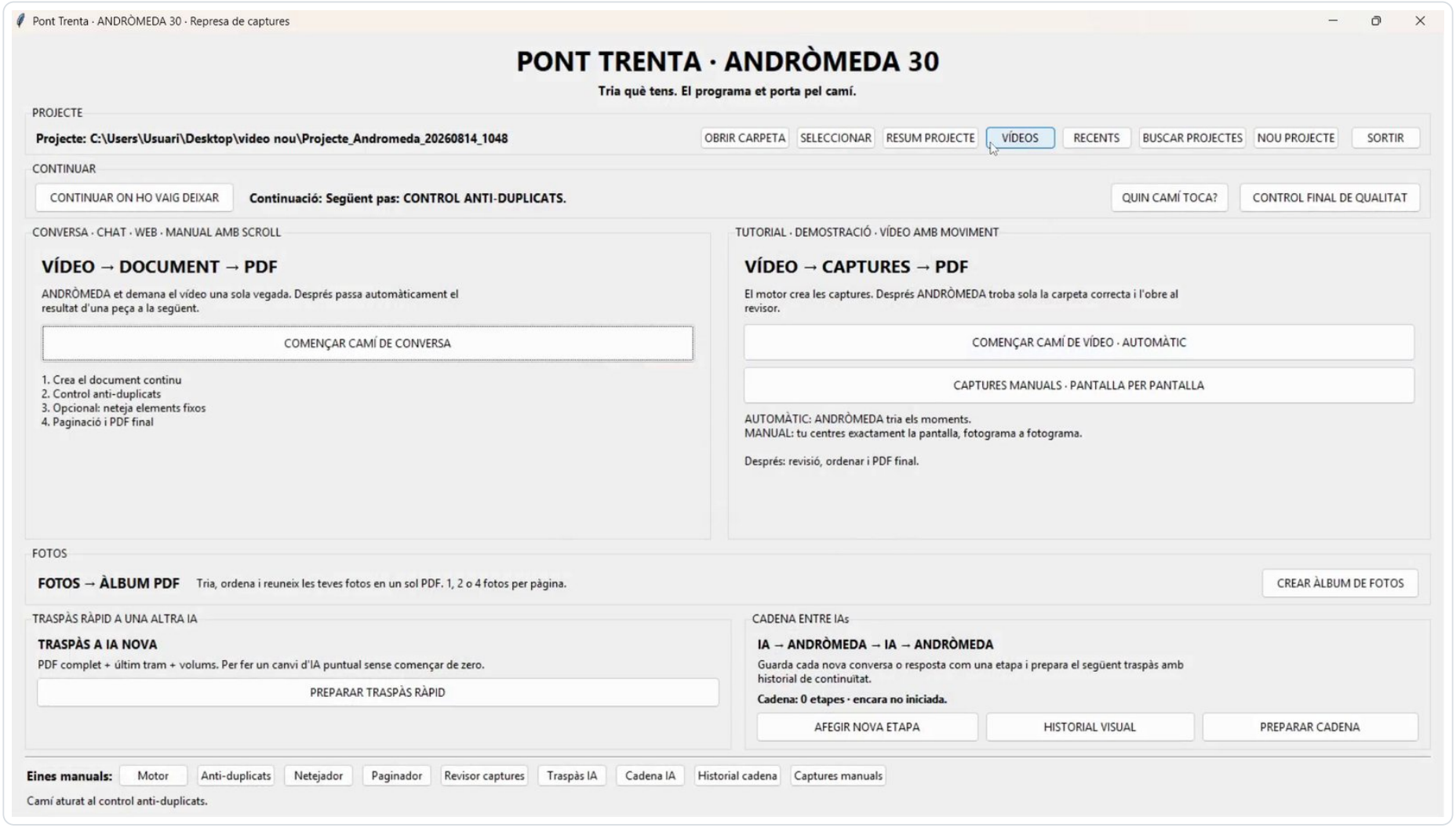
Una sola pantalla per saber què està fet, què falta i què toca ara.



- VERD = fet · TARONJA = pendent · OLIVA = opcional · GRIS = no iniciat.
- Pots obrir el resultat o la carpeta de la línia seleccionada.
- També hi tens CONTROL FINAL, HISTORIAL VISUAL i les còpies de seguretat.

M05 · CONTINUAR ON HO VAIG DEIXAR

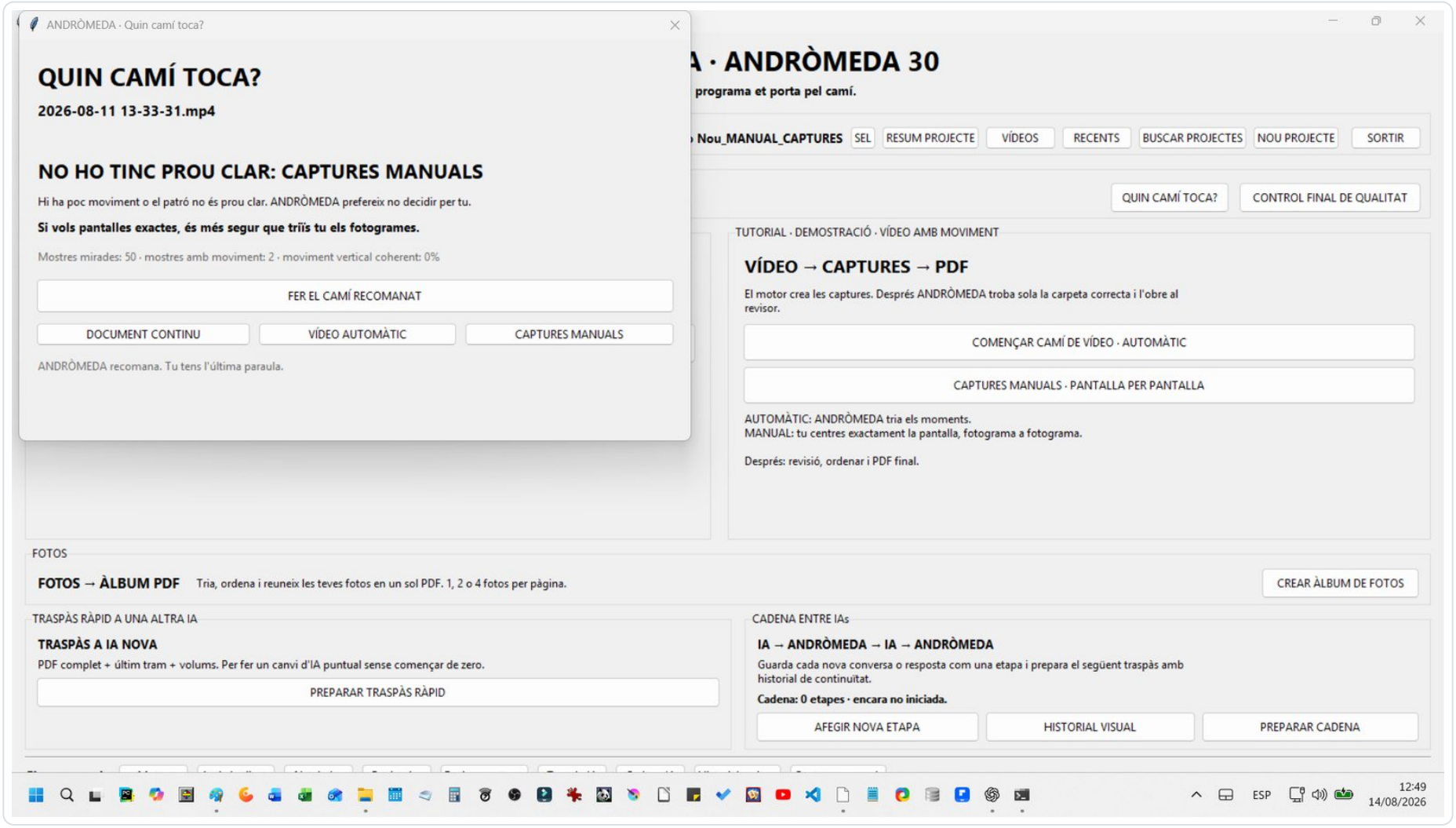
Per reprendre una feina sense buscar manualment l'últim pas.



- Prem CONTINUAR ON HO VAIG DEIXAR.
- ANDRÒMEDA mira l'estat real del projecte i et porta al pas que toca.
- Si l'últim resultat ja està acabat, t'ho diu.

M06 · QUIN CAMÍ TOCA? · CAS DUBTÓS

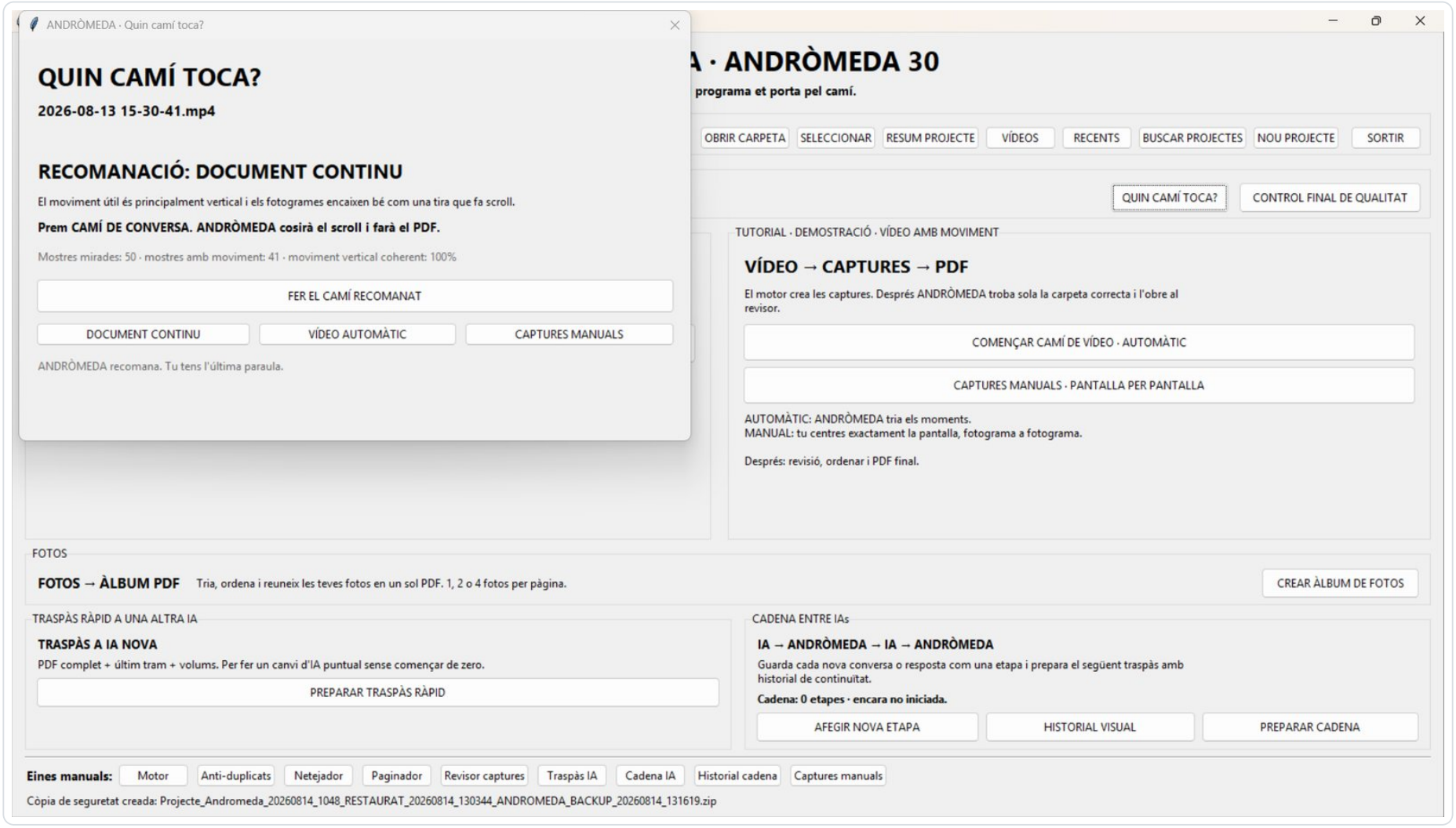
Quan hi ha poc moviment, ANDRÒMEDA prefereix no decidir per tu.



- Si no veu un patró prou clar, recomana CAPTURES MANUALS.
- Tu tens sempre l'última paraula amb els tres botons de sota.
- Ideal quan vols exactament un fotograma concret.

M07 · QUIN CAMÍ TOCA? · DOCUMENT CONTINU

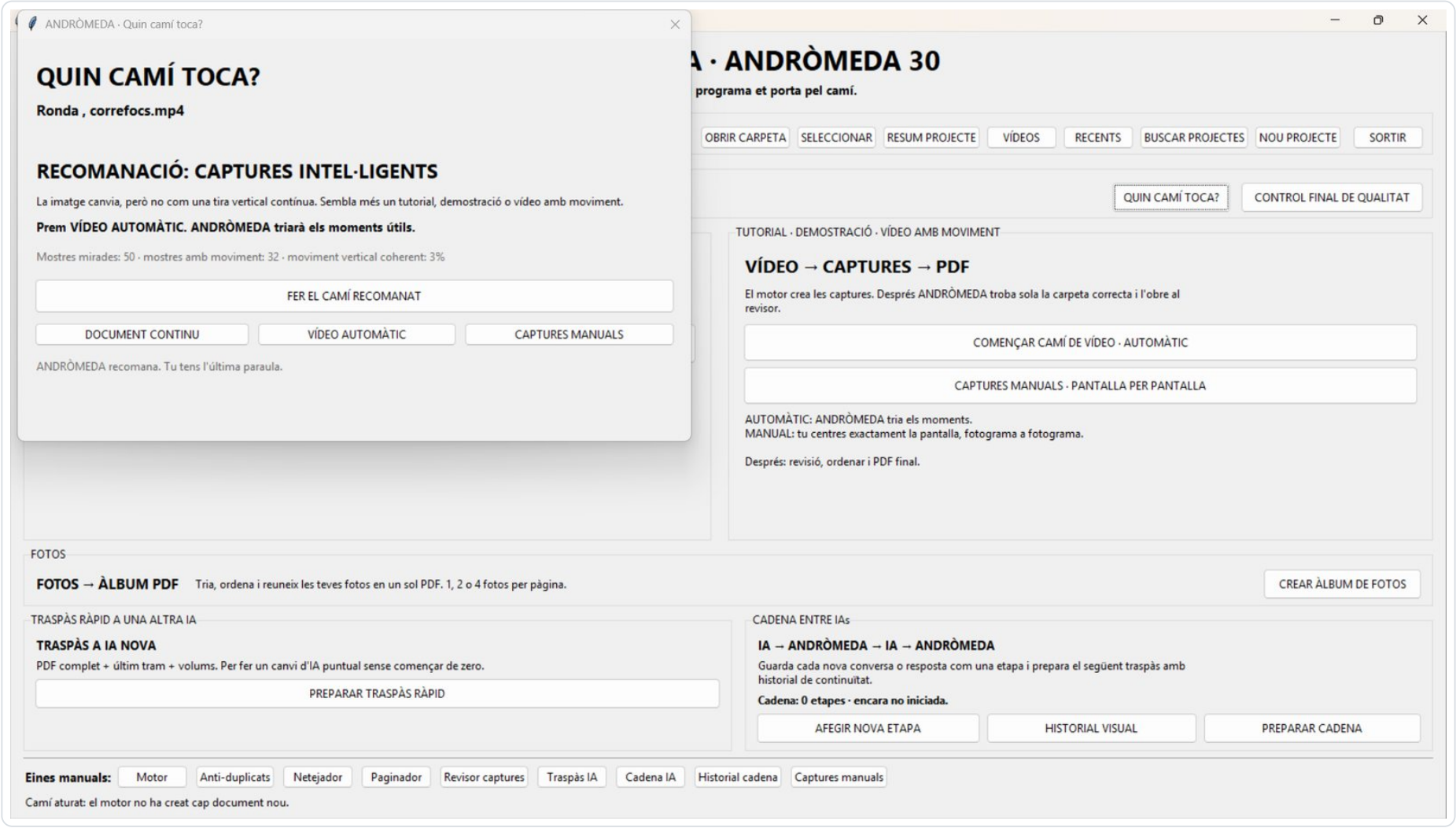
Exemple real de scroll: 100% de moviment vertical coherent.



- Quan els fotogrames encaixen com una tira vertical, recomana DOCUMENT CONTINU.
- FER EL CAMÍ RECOMANAT evita tornar a triar el vídeo.
- Regla curta: scroll = document.

M08 · QUIN CAMÍ TOCA? · CAPTURES INTEL·LIGENTS

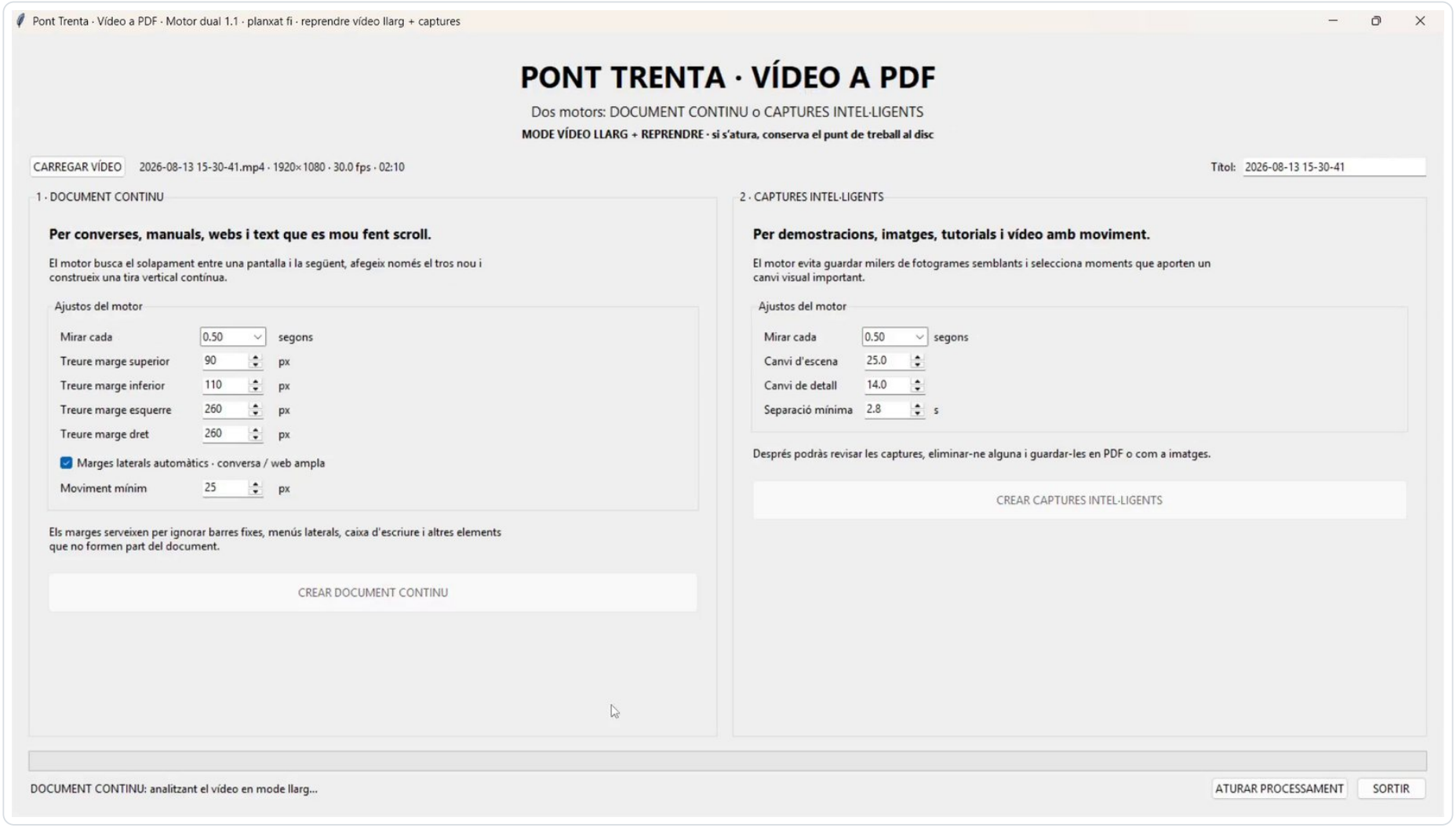
Exemple real de vídeo amb moviment: només 3% de coherència vertical.



- Quan la imatge canvia però no forma una tira vertical, recomana CAPTURES INTEL·LIGENTS.
- Serveix per tutorials, demostracions, carrer i vídeo normal.
- Regla curta: moviment = automàtic.

M09 · CAMÍ DE CONVERSA / WEB / MANUAL AMB SCROLL

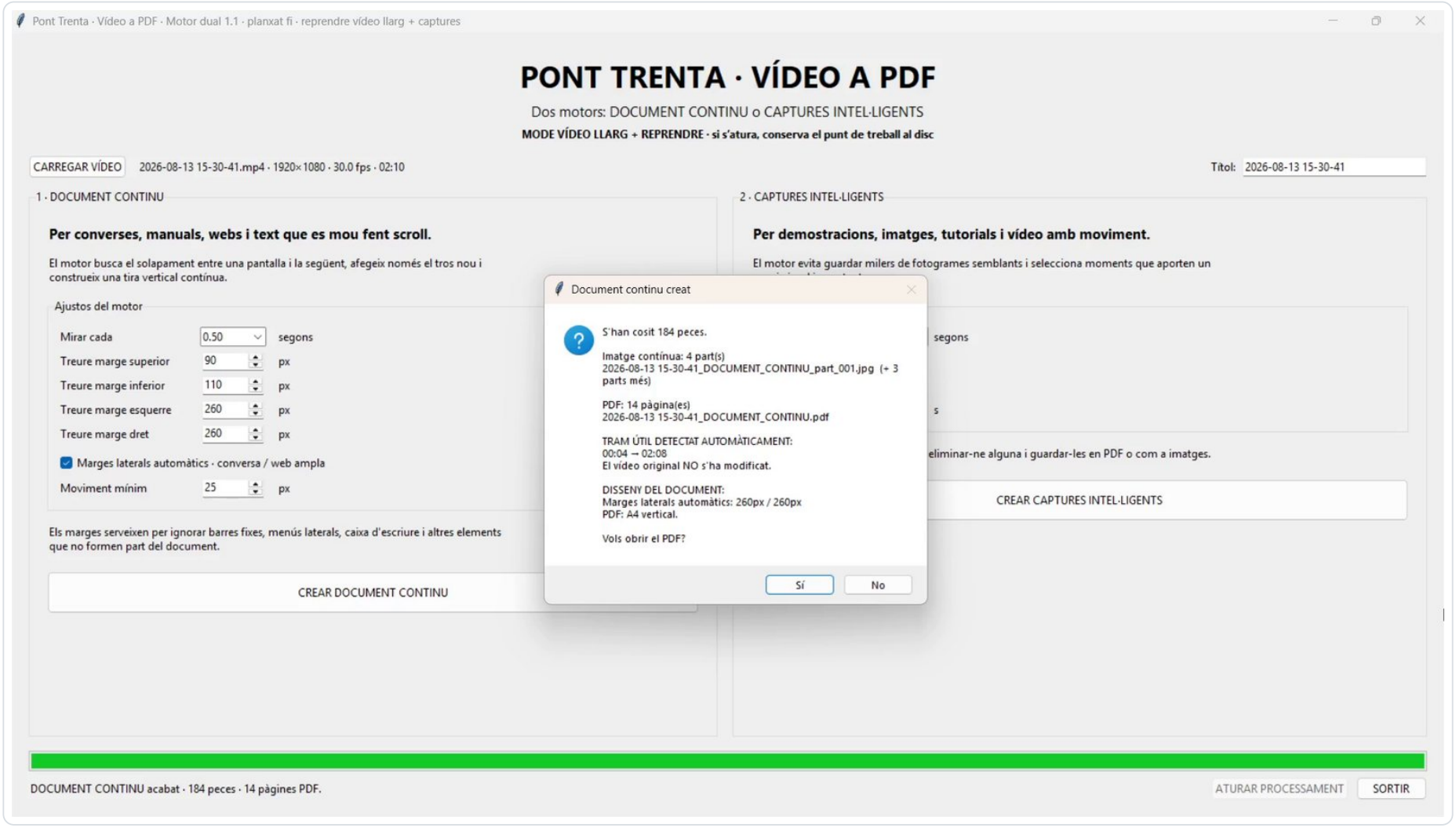
El motor cus només el tros nou que apareix entre una pantalla i la següent.



- Carrega el vídeo una vegada i crea el DOCUMENT CONTINU.
- Els marges ignoren menús, barres fixes i zones que no formen part del document.
- Deixa els valors normals si el resultat ja surt bé.

M10 · RETALL AUTOMÀTIC DEL TRAM ÚTIL · OBS FORA

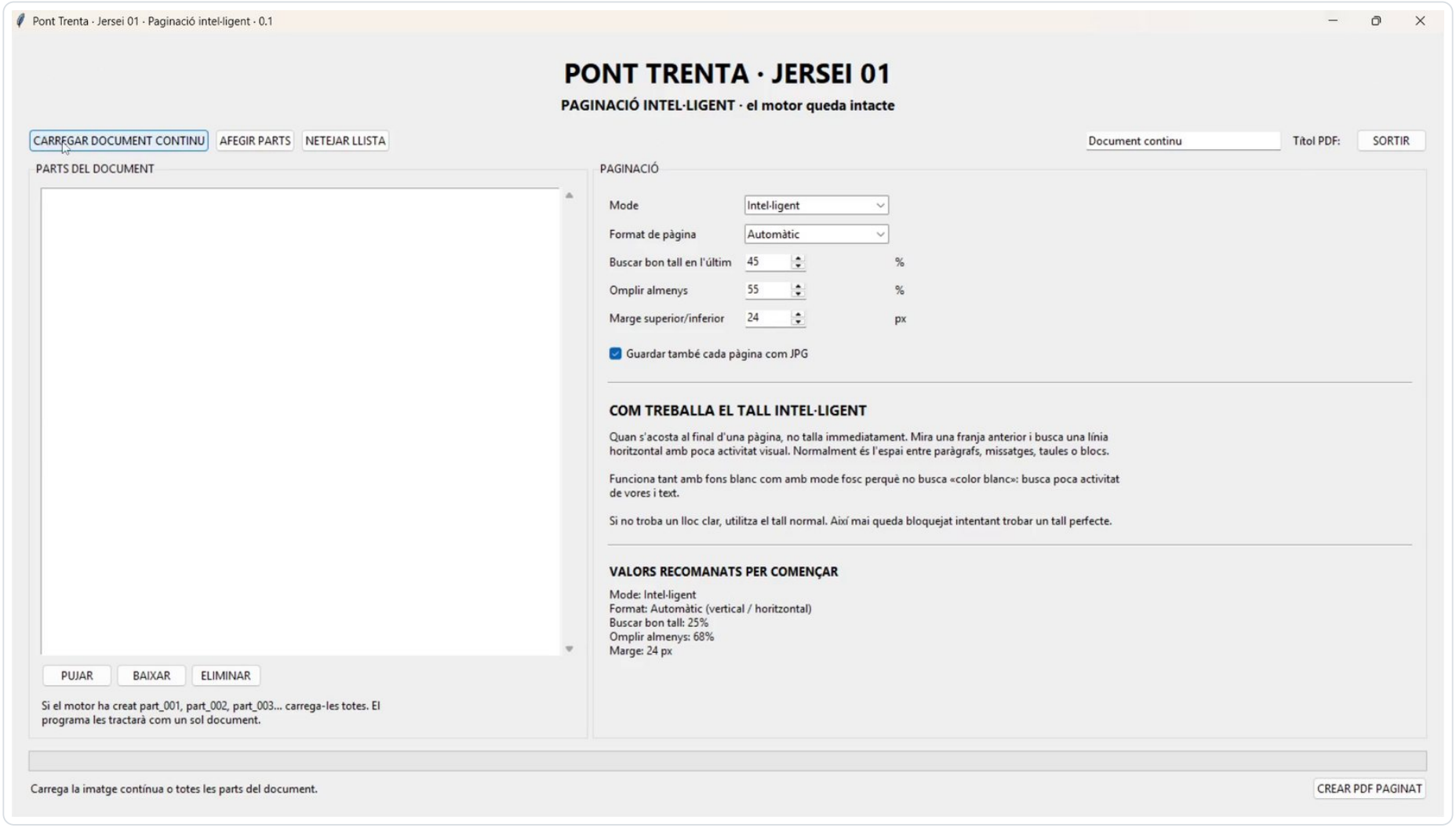
ANDRÒMEDA detecta on comença i acaba el document útil sense modificar el vídeo original.



- Pot ignorar OBS o una pantalla aliena al principi i al final de la gravació.
- El missatge final indica el tram útil detectat i el nombre de peces.
- El vídeo original NO es modifica.

M11 · MARGES LATERALS I ORIENTACIÓ AUTOMÀTICS

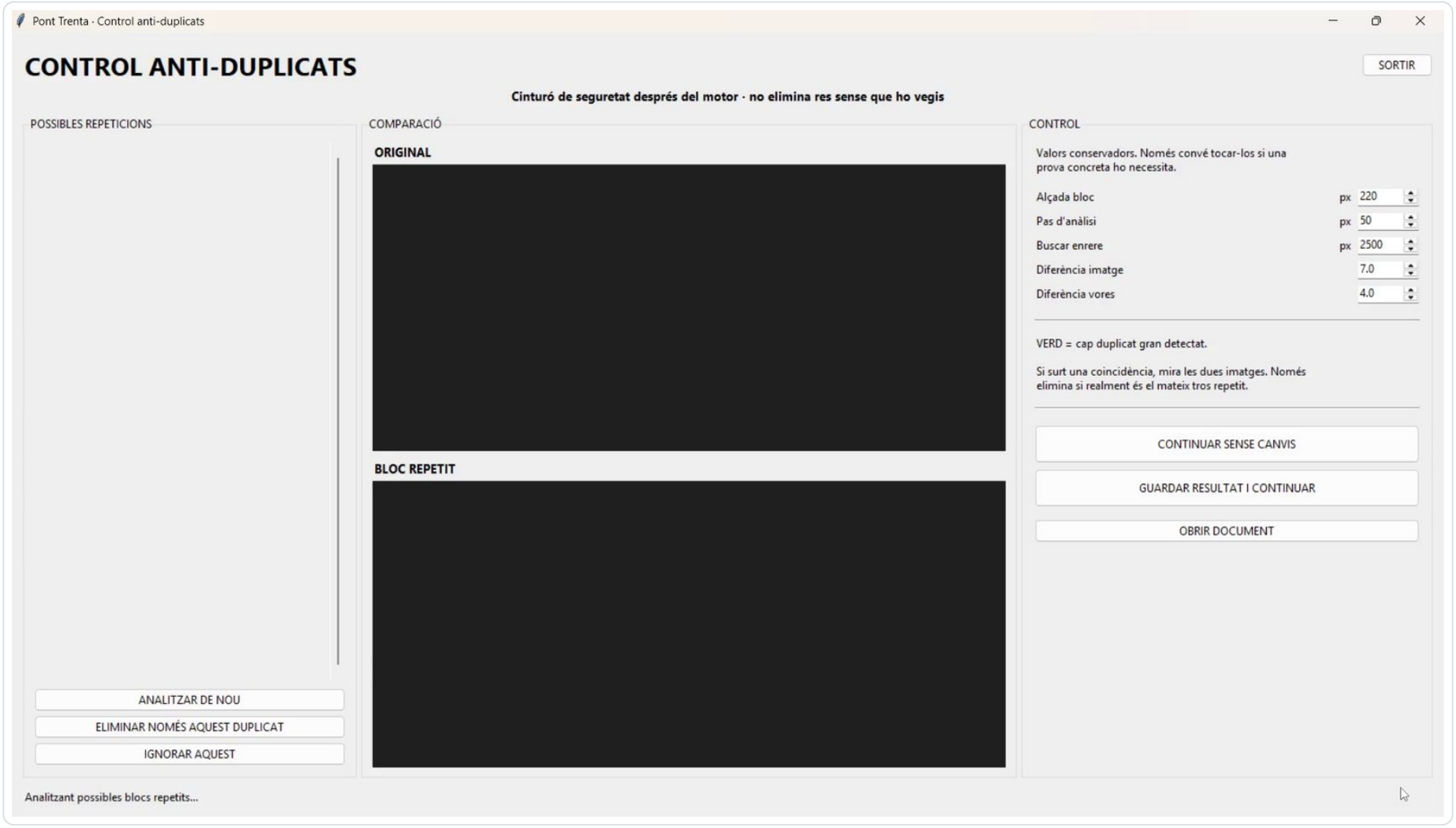
Conversa estreta: vertical. Web ampla: conserva laterals i pot passar a horitzontal.



- El motor pot reduir automàticament els marges laterals quan la pantalla és ampla.
- El paginador té format Automàtic, A4 vertical i A4 horitzontal.
- Millor deixar blanc que tallar text o una taula.

M12 · CONTROL ANTI-DUPLICATS

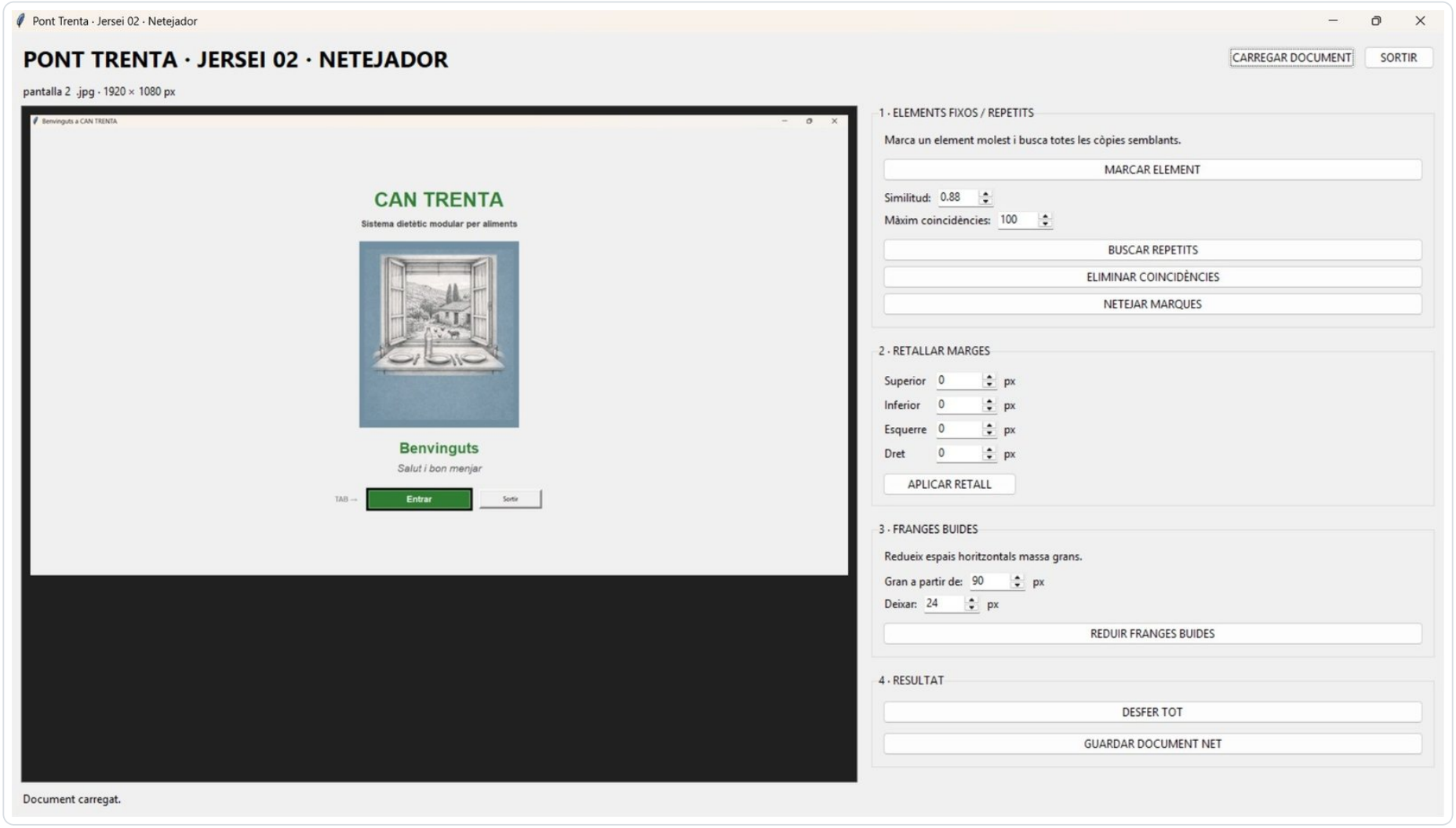
Cinturó de seguretat després del motor.



- Compara ORIGINAL i BLOC REPETIT quan troba una coincidència sospitosa.
- És conservador: no ha d'esborrar res sense que ho puguis veure.
- Si no cal tocar res, continua sense canvis.

M13 · NETEJADOR · NOMÉS SI CAL

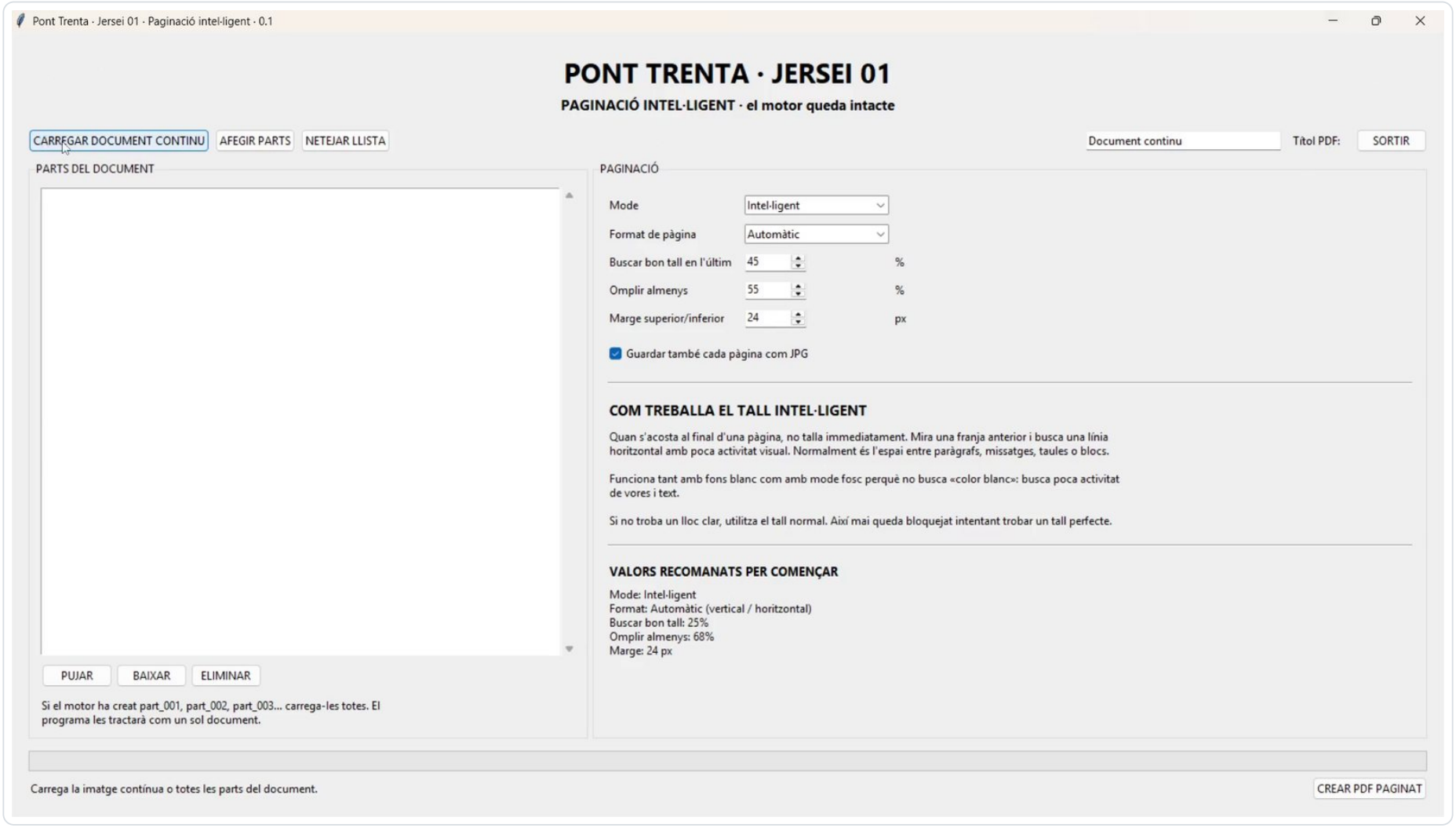
Serveix per treure elements fixos, retallar marges o reduir franges buides.



- Marca només allò que realment molesta i es repeteix.
- Pots buscar repetits, eliminar coincidències, retallar marges o reduir espais.
- Si el document ja es veu bé, no netegis per obligació.

M14 · PAGINADOR INTEL·LIGENT

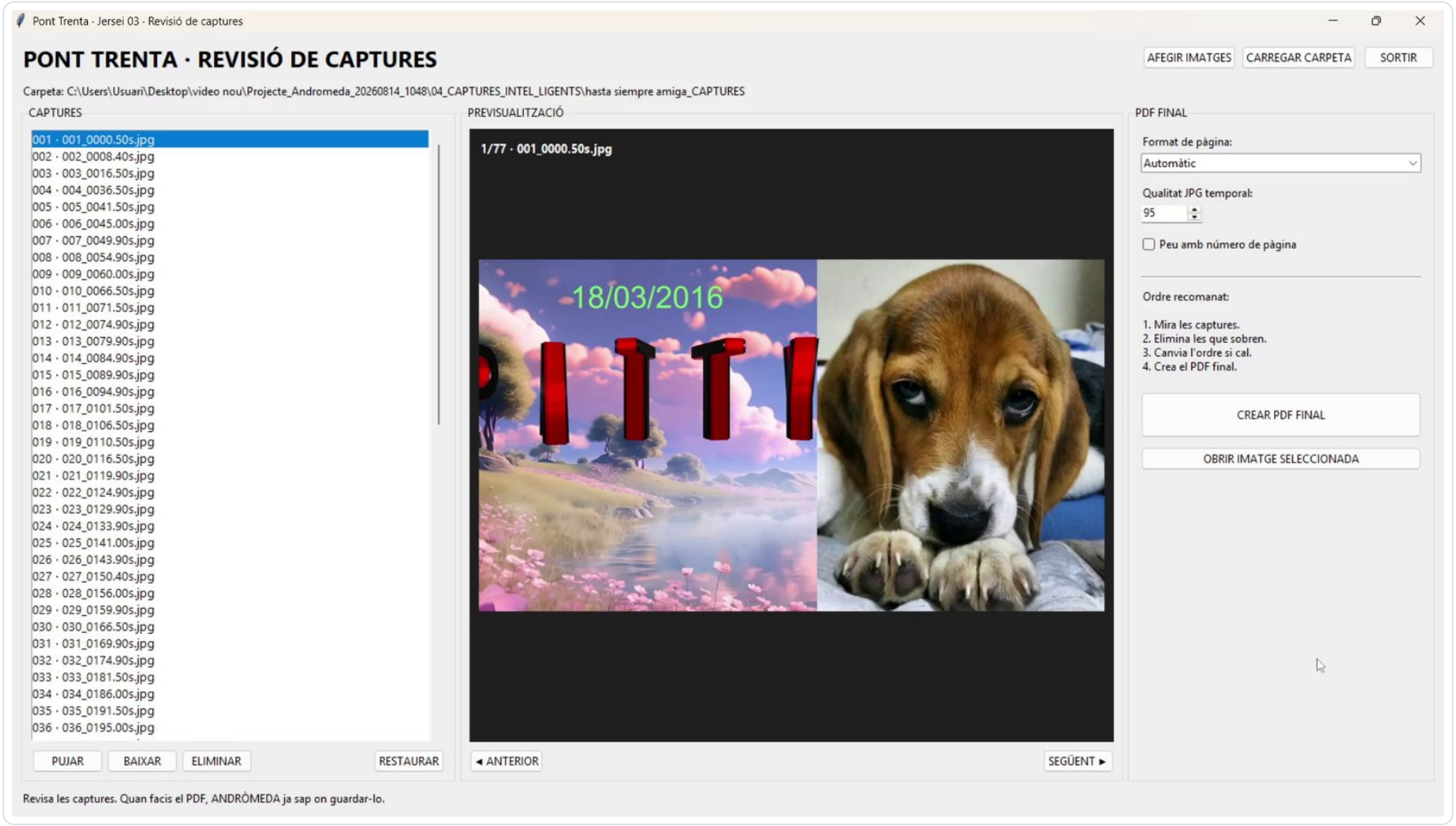
Converteix el document llarg en pàgines sense tallar línies pel mig.



- Mode recomanat: Intel·ligent. Format recomanat: Automàtic.
- Busca una franja amb poca activitat visual abans de tallar.
- Pot deixar espai blanc si és la manera de conservar el bloc sencer.

M15 · VÍDEO AUTOMÀTIC -> REVISOR DE CAPTURES

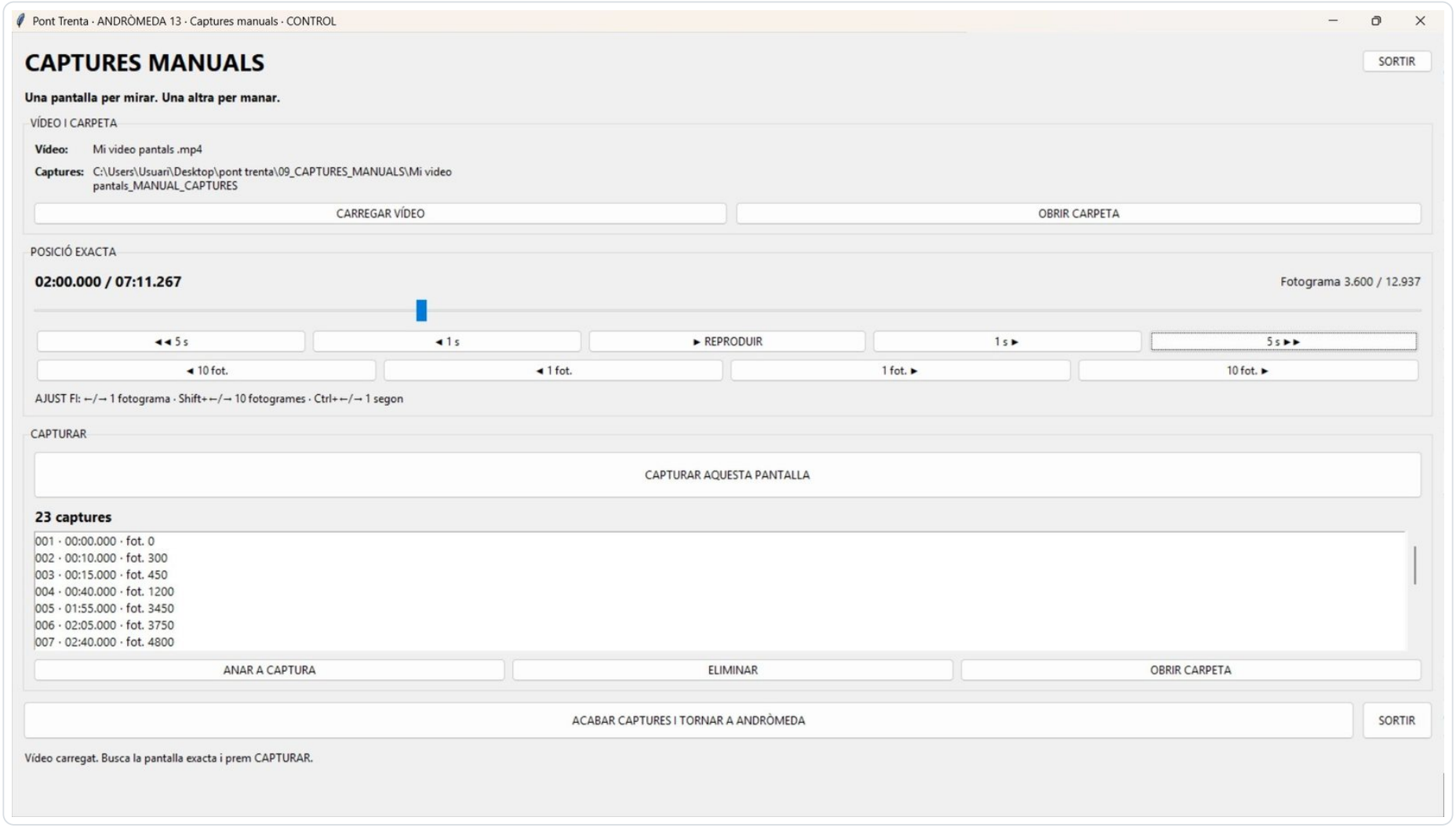
ANDRÒMEDA tria moments útils; tu els revises abans del PDF.



- Mira les captures, elimina les que sobren i canvia l'ordre si cal.
- Pots afegir imatges noves abans de crear el PDF final.
- El format de pàgina es pot deixar en Automàtic.

M16 · CAPTURES MANUALS · FOTOGRAMA EXACTE

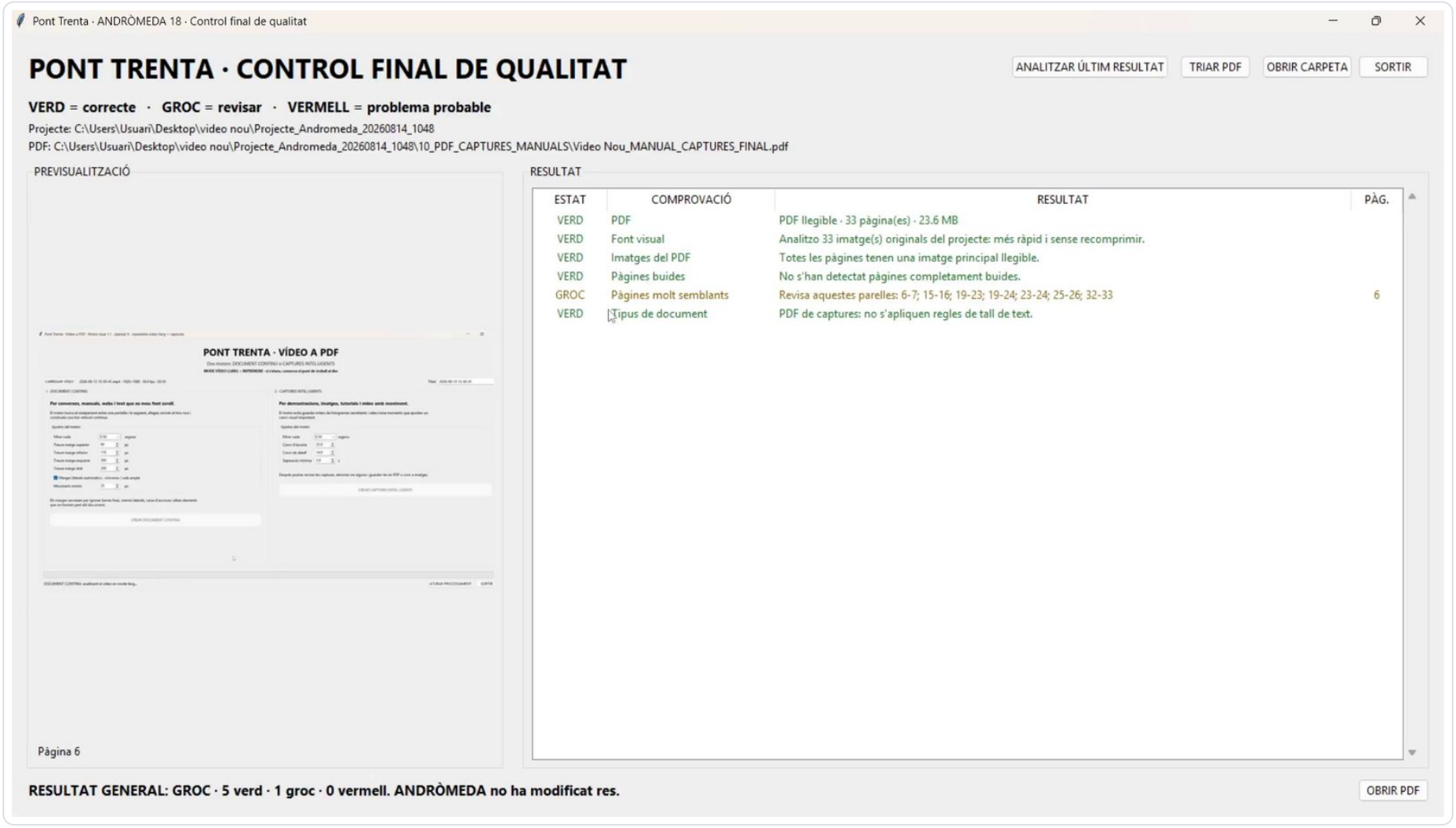
Una pantalla per mirar i una altra per manar.



- Pots avançar o retrocedir 1 fotograma, 10 fotogrames, 1 segon o 5 segons.
- CAPTURAR AQUESTA PANTALLA guarda exactament el fotograma visible.
- Ideal per manuals i pantalles que vols clavar al mil·límetre.

M17 · CONTROL FINAL DE QUALITAT DEL PDF

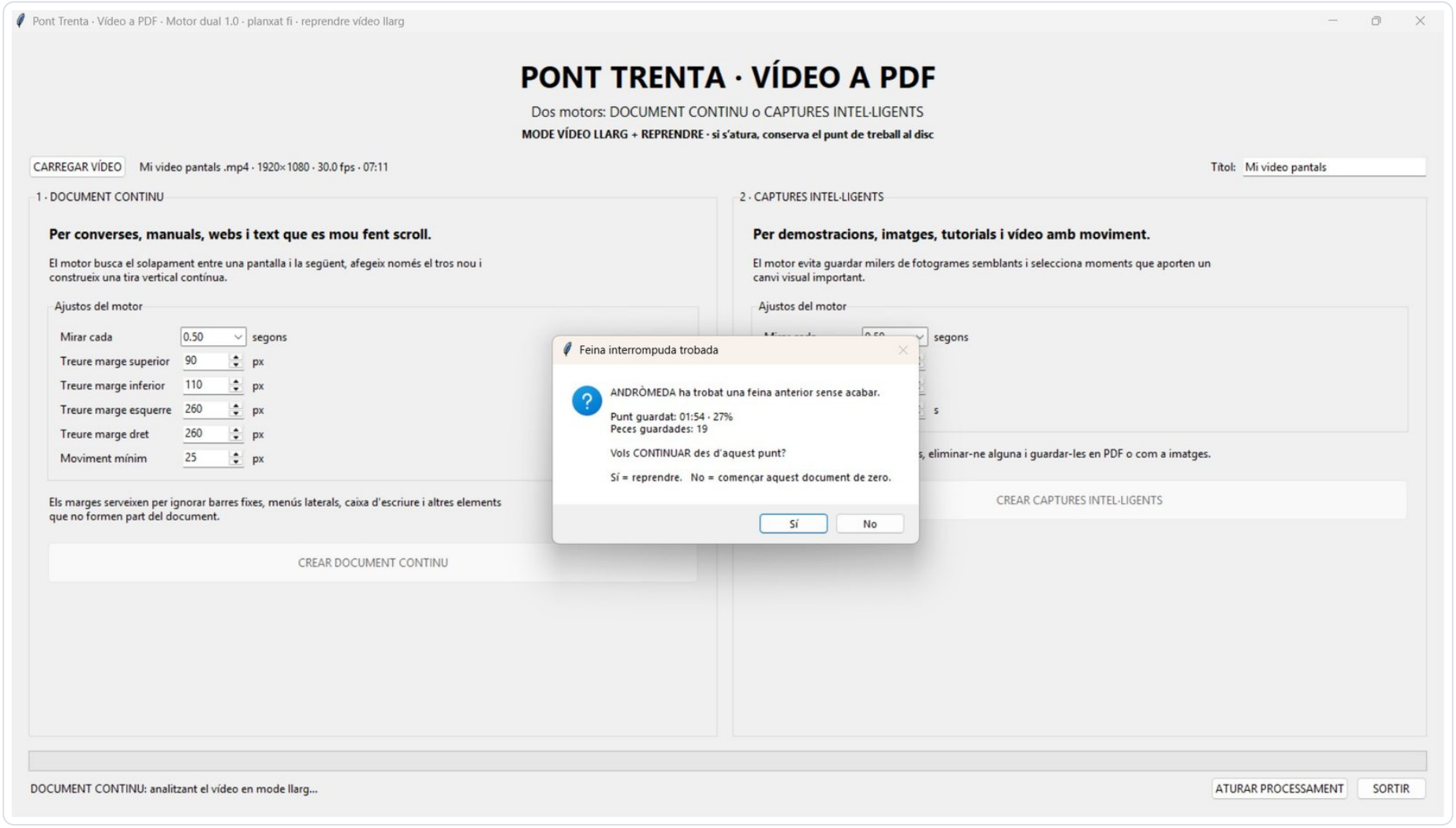
Revisió final abans de donar un PDF per bo.



- VERD = correcte · GROC = revisar · VERMELL = problema probable.
- Comprova pàgines buides, duplicades, molt semblants, blocs repetits i altres anomalies.
- El control NO modifica el PDF.

M18 · REPRENDRE UN VÍDEO LLARG

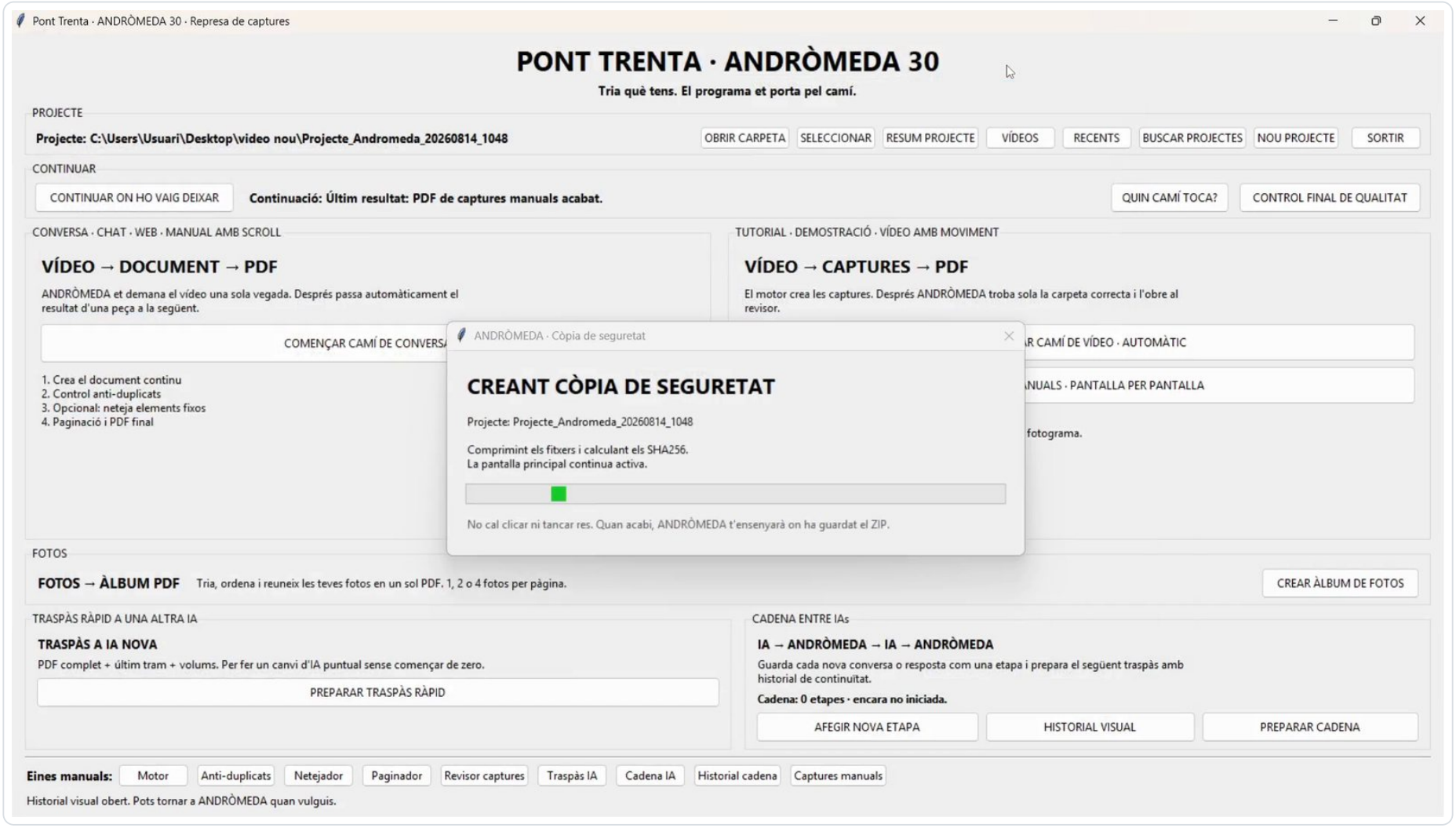
Si s’atura una feina grossa, no cal començar de zero.



- ANDRÒMEDA guarda punt de treball i peces ja creades.
- Quan torna a trobar la feina, et pregunta si vols continuar des d’aquell punt.
- Prem NO només si vols començar aquell document de zero.

M19 · CREAR CÒPIA DE SEGURETAT

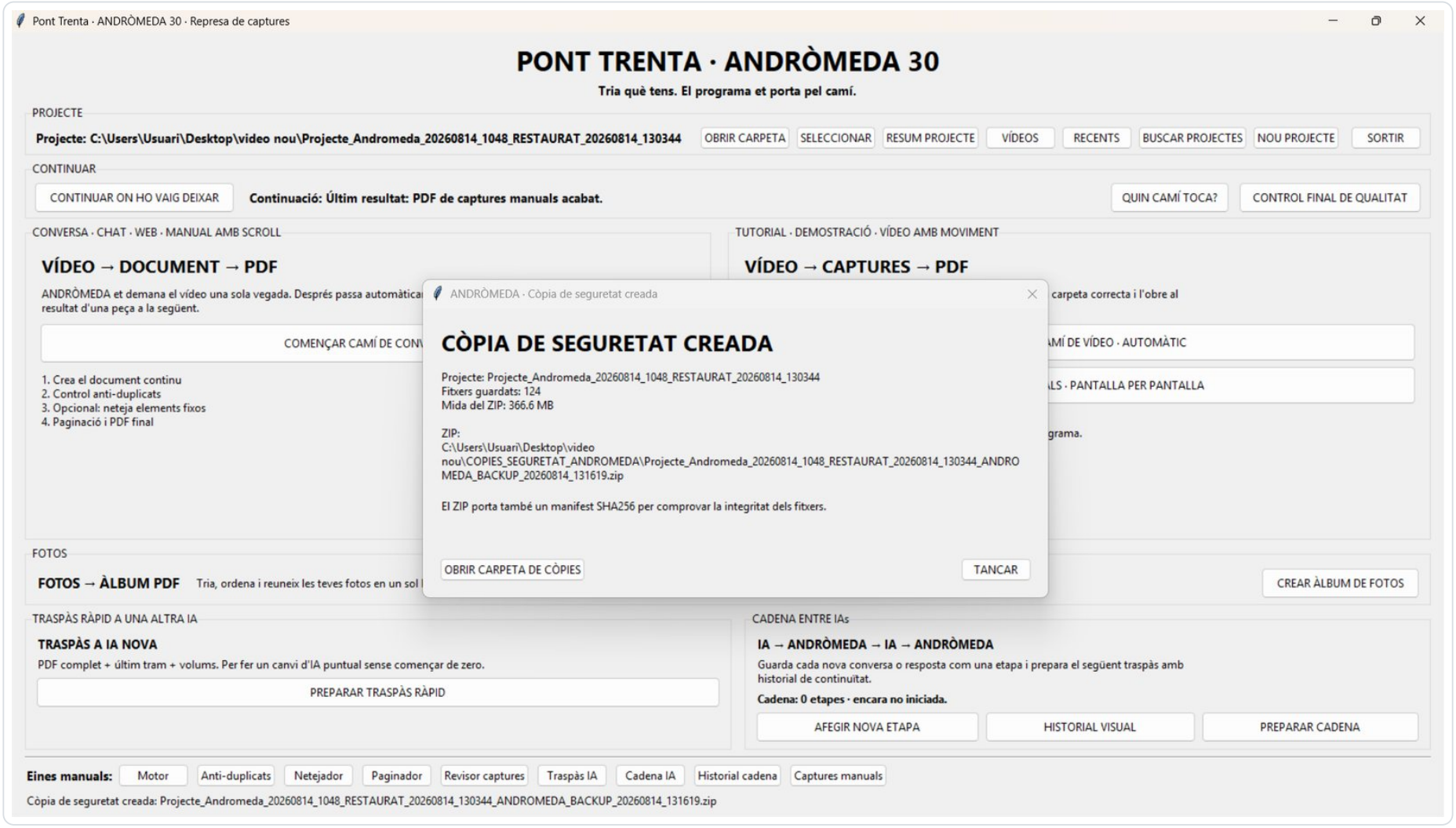
La còpia es fa en segon pla i la pantalla principal continua activa.



- Comprimeix els fitxers i calcula el SHA256.
- No cal clicar ni tancar res mentre treballa.
- La còpia queda fora del projecte, dins COPIES_SEGURETAT_ANDROMEDA.

M20 · CÒPIA DE SEGURETAT CREADA

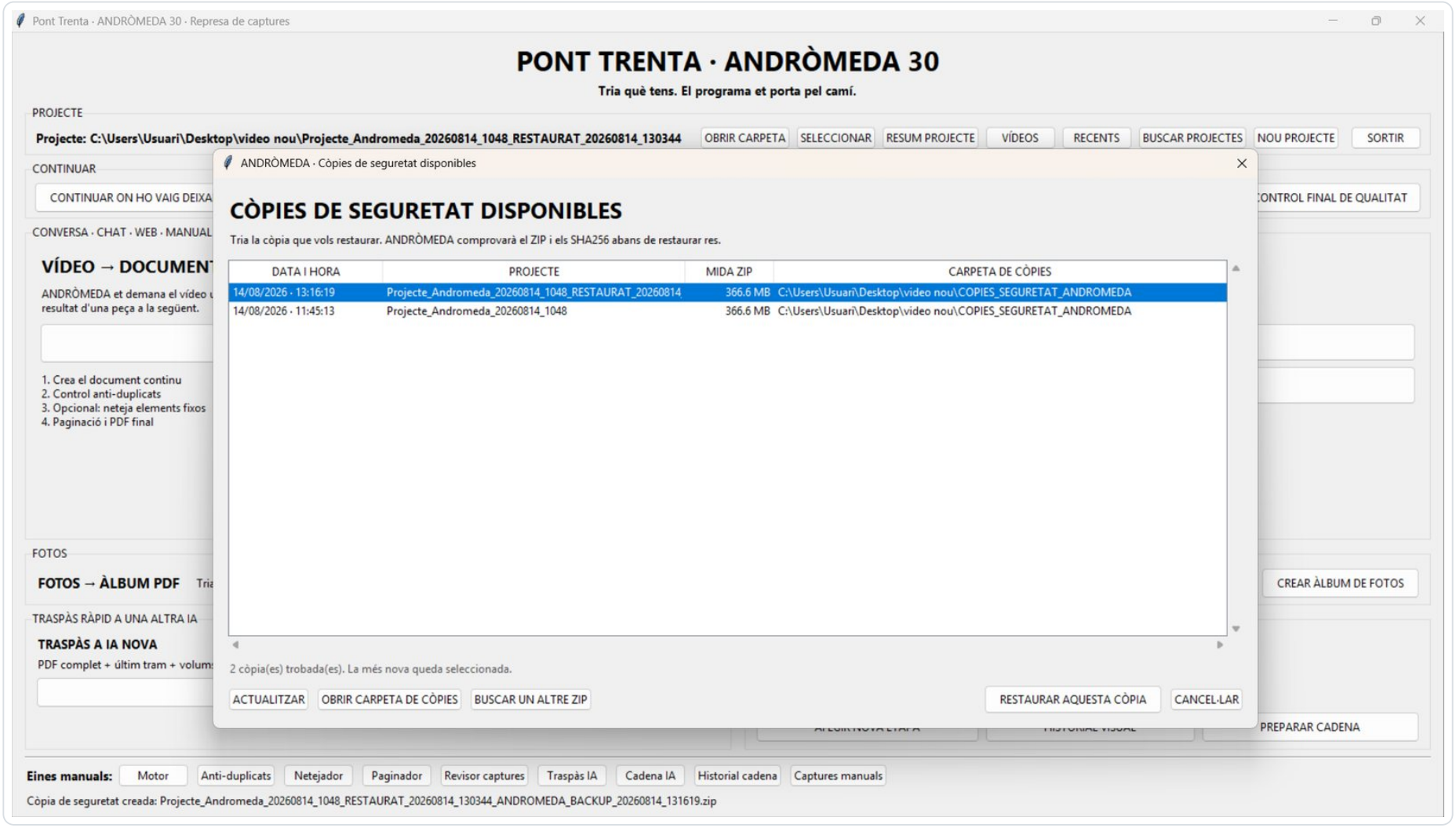
El missatge final diu què s'ha guardat, la mida del ZIP i on és.



- El ZIP porta també un manifest SHA256 per comprovar la integritat.
- OBRIR CARPETA DE CÒPIES et porta directament als ZIP.
- Els originals no es mouen ni es modifiquen.

M21 · CÒPIES DE SEGURETAT DISPONIBLES

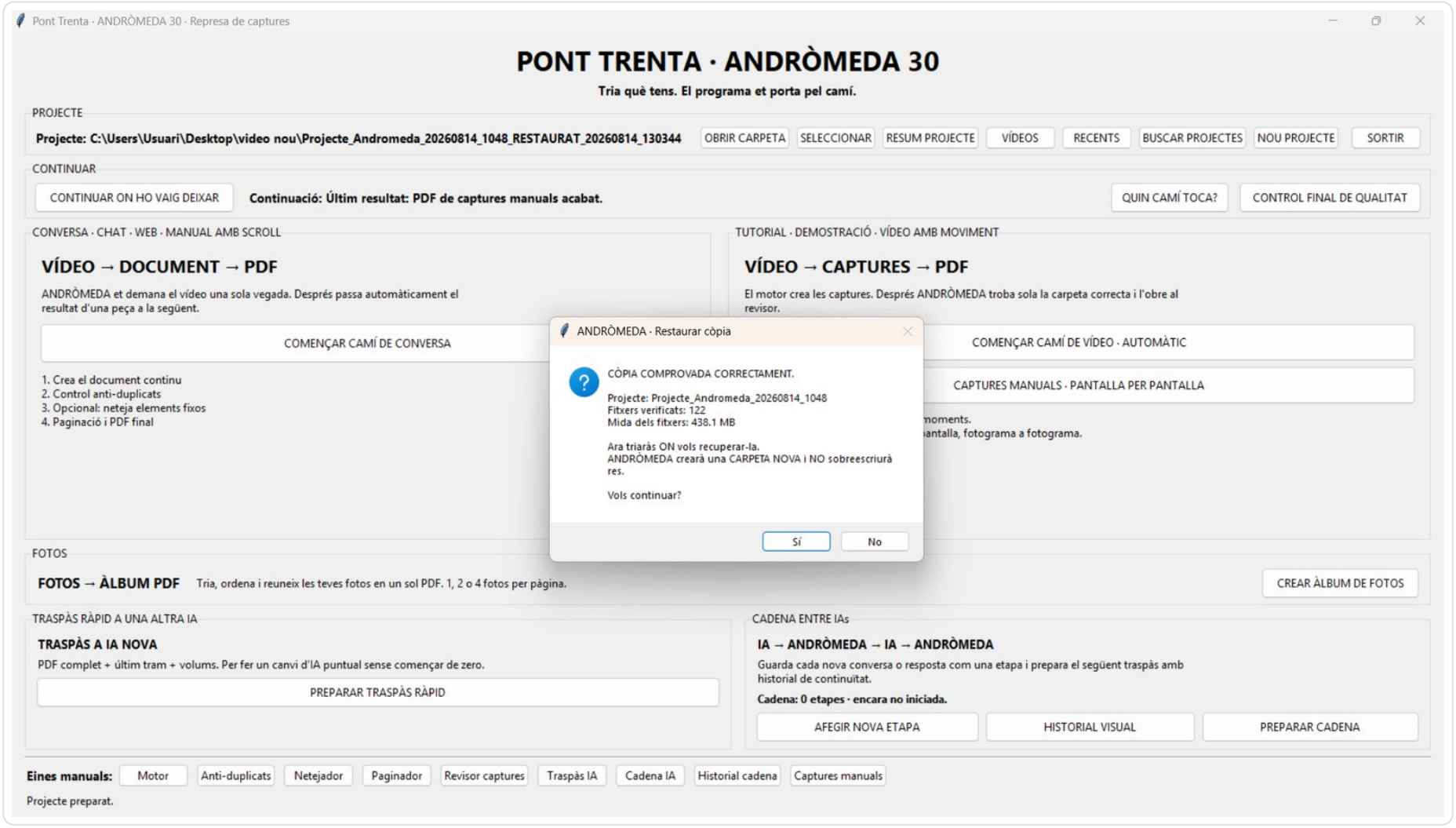
Finestra pròpia, gran i redimensionable, per triar quina còpia vols recuperar.



- Mostra data i hora, projecte, mida del ZIP i carpeta de còpies.
- La més nova queda seleccionada automàticament.
- BUSCAR UN ALTRE ZIP serveix per a USB o còpies guardades en un altre lloc.

M22 · RESTAURAR · COMPROVACIÓ ABANS DE TOCAR RES

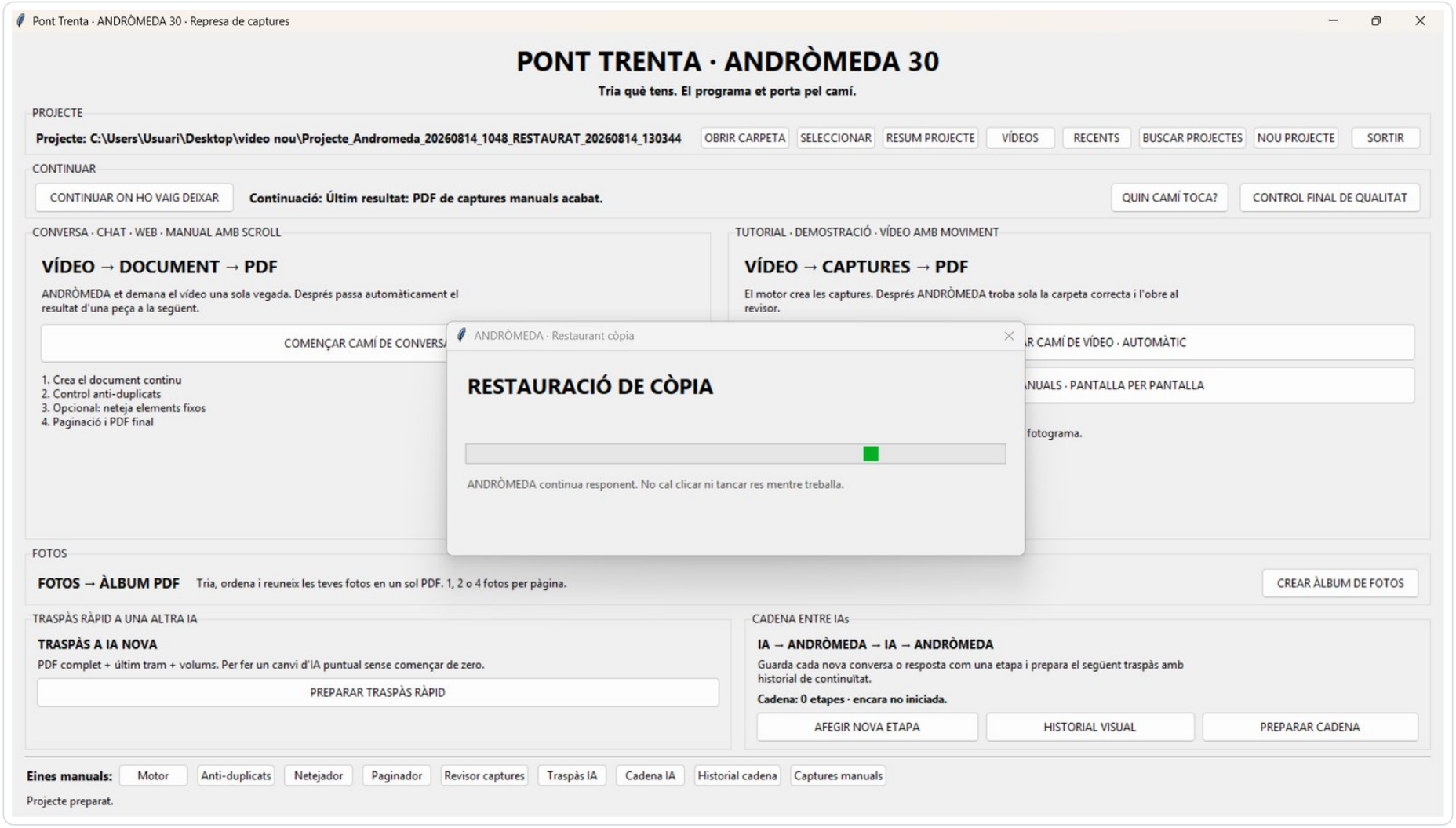
Primer verifica el ZIP i els fitxers; després et demana si vols continuar.



- La pantalla indica projecte, fitxers verificats i mida total.
- ANDRÒMEDA crearà una CARPETA NOVA i NO sobreescriurà res.
- Si la còpia no passa la comprovació, no s'ha de restaurar.

M23 · RESTAURACIÓ EN CURS I PROJECTE NOU

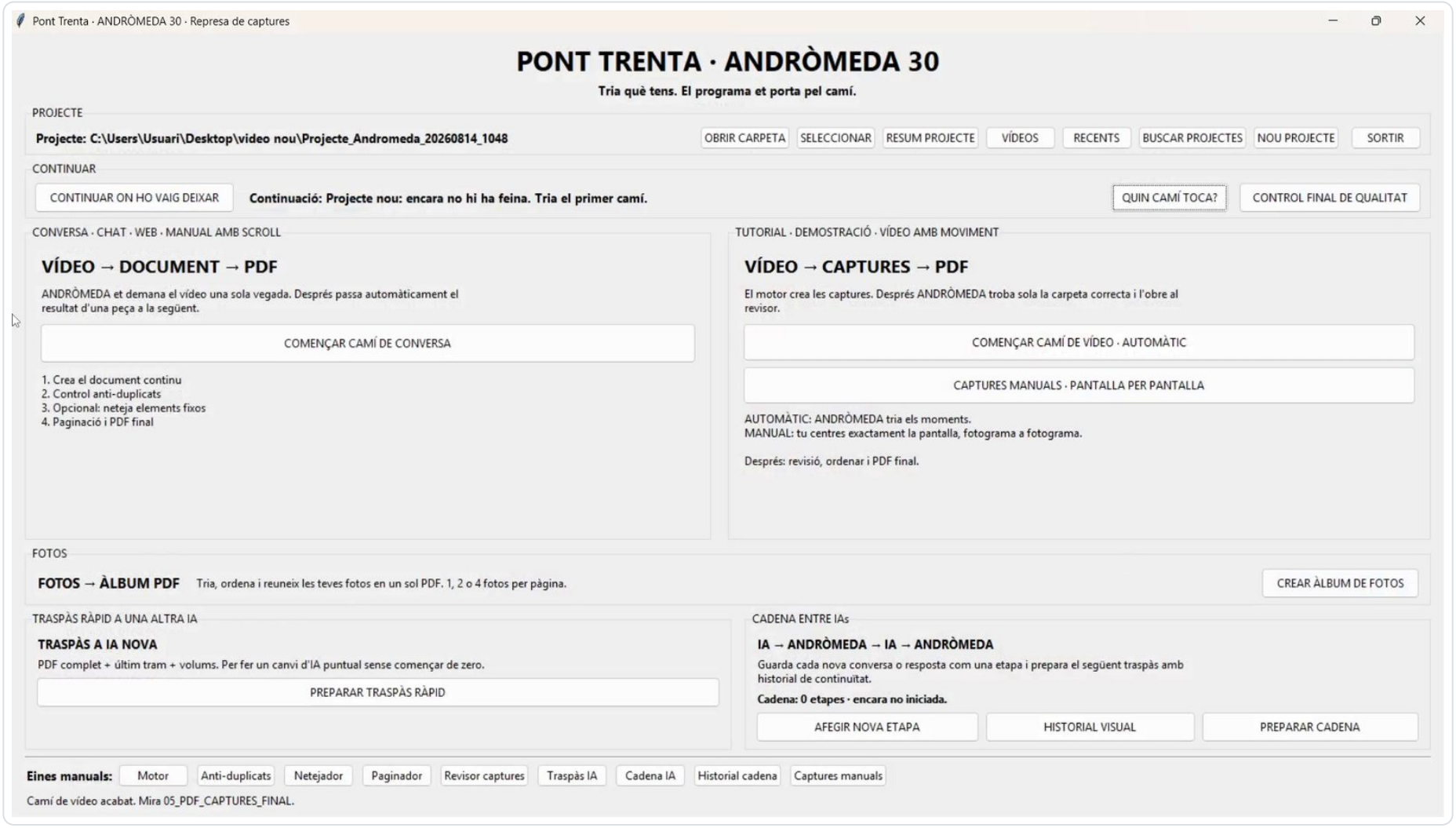
La restauració treballa en segon pla i deixa l'original intacte.



- La barra indica que la restauració està treballant sense bloquejar la finestra principal.
- El projecte restaurat rep un nom amb _RESTAURAT_ i data/hora.
- Després el pots seleccionar i continuar com qualsevol altre projecte.

M24 · TRASPÀS RÀPID A UNA IA NOVA

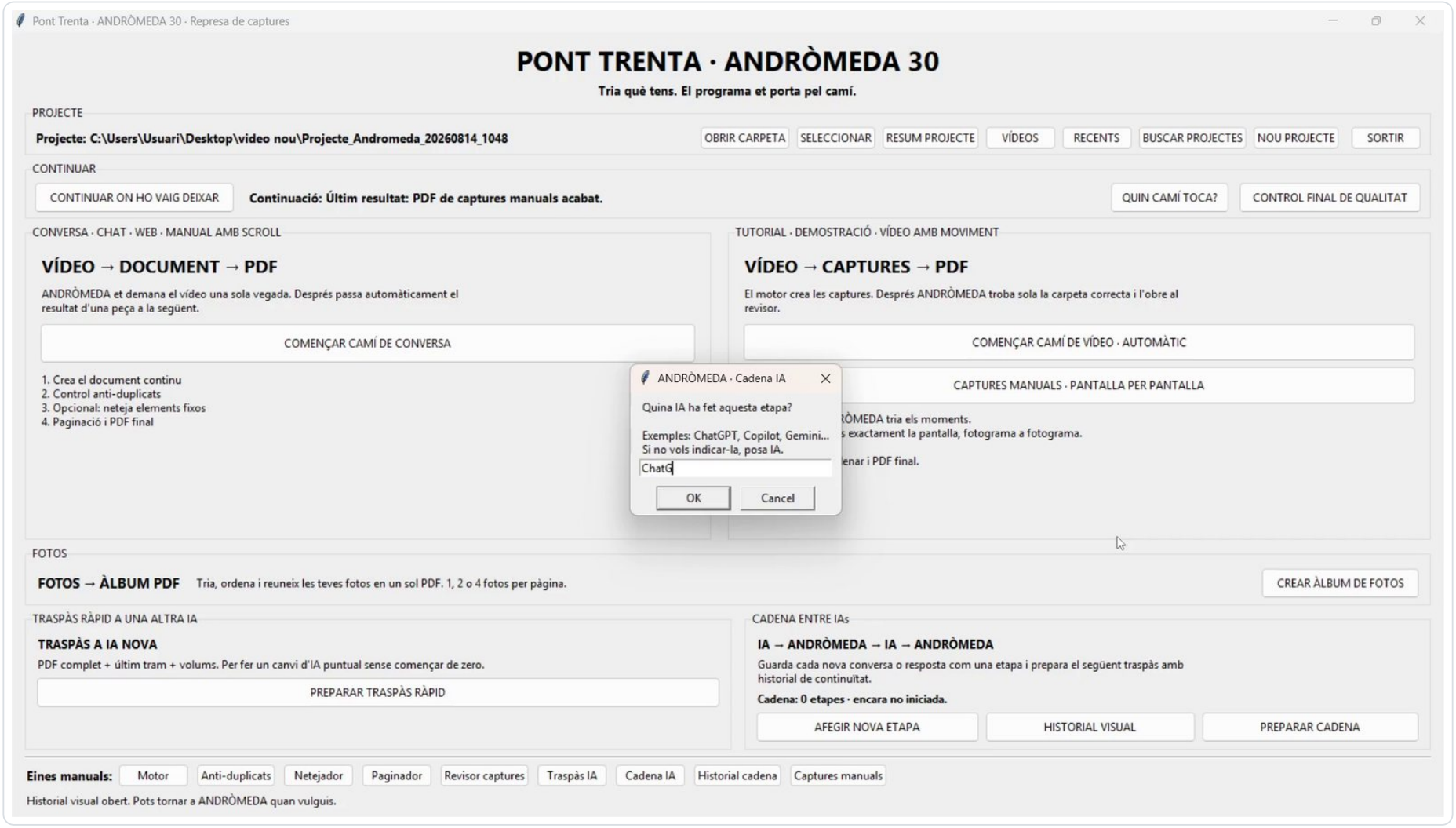
Per fer un canvi puntual d'IA sense tornar a explicar tota la història.



- Prem PREPARAR TRASPÀS RÀPID i tria el PDF de la conversa.
- ANDRÒMEDA prepara PDF complet, últim tram, volums si cal i instruccions.
- A la IA nova només li has de dir: "Llegeix aquest paquet i continua des d'on ho vam deixar."

M25 · CADENA ENTRE IAs · AFEGIR UNA ETAPA

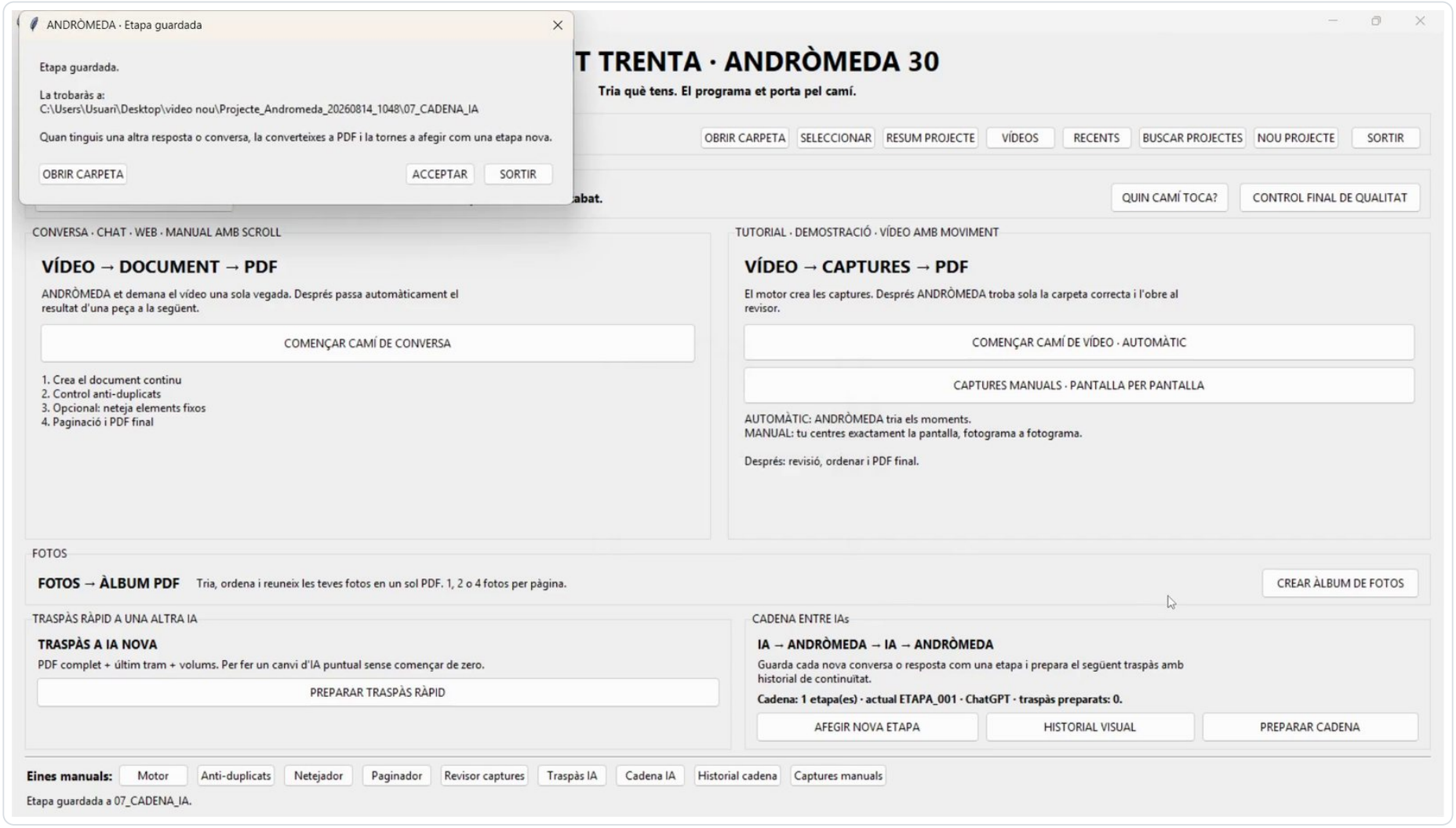
Cada resposta o conversa nova es pot guardar com una etapa.



- Tria el PDF de la nova etapa i indica quina IA l'ha fet.
- ANDRÒMEDA crea ETAPA_001, ETAPA_002, ETAPA_003...
- Preparar un traspàs NO crea una etapa nova.

M26 · ETAPA GUARDADA

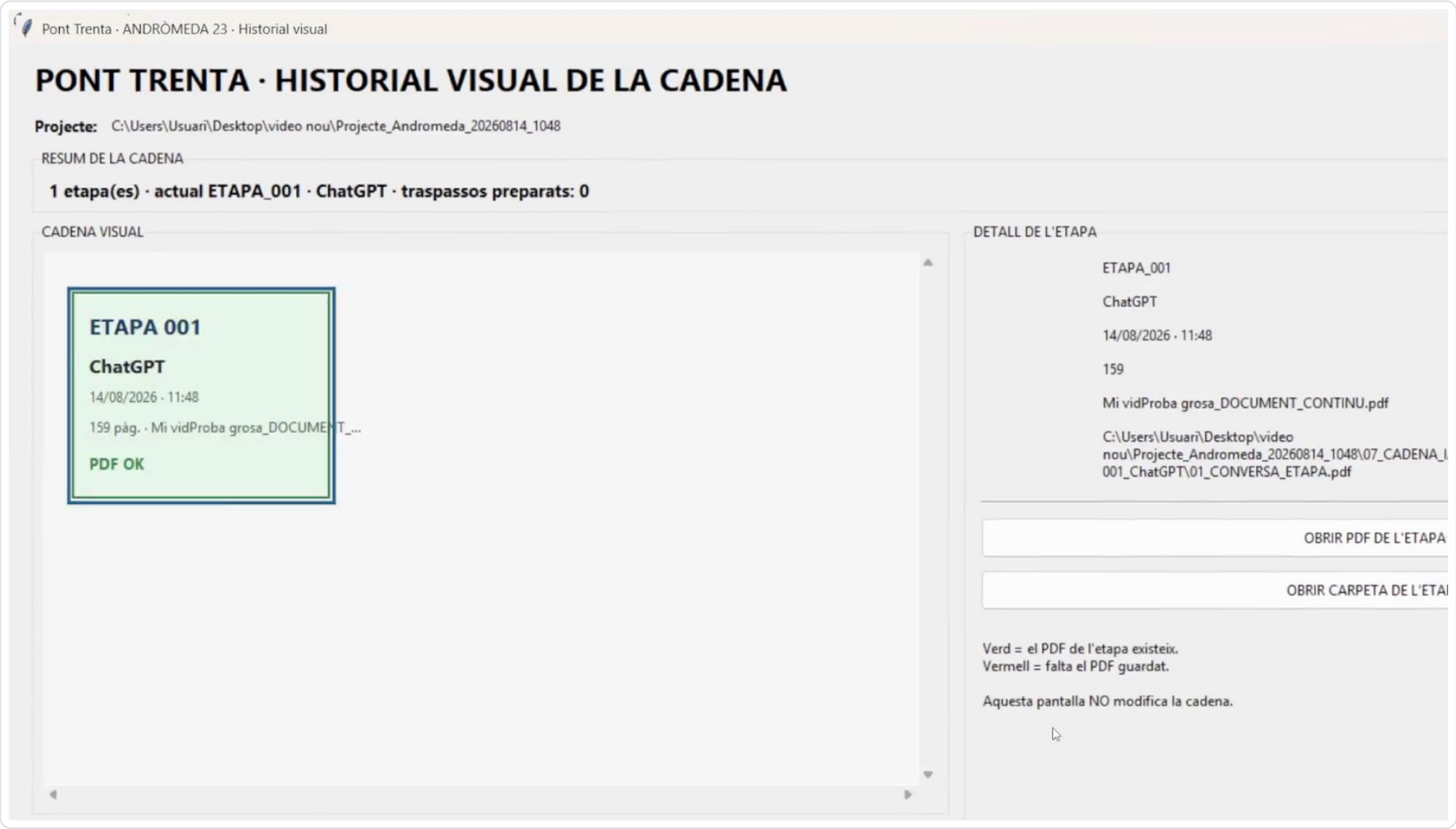
El programa confirma on ha quedat la nova peça de la cadena.



- La nova etapa queda dins 07_CADENA_IA.
- Quan tinguis una altra resposta, la converteixes a PDF i la tornes a afegir.
- Així la cadena creix sense perdre l’ordre.

M27 · HISTORIAL VISUAL DE LA CADENA

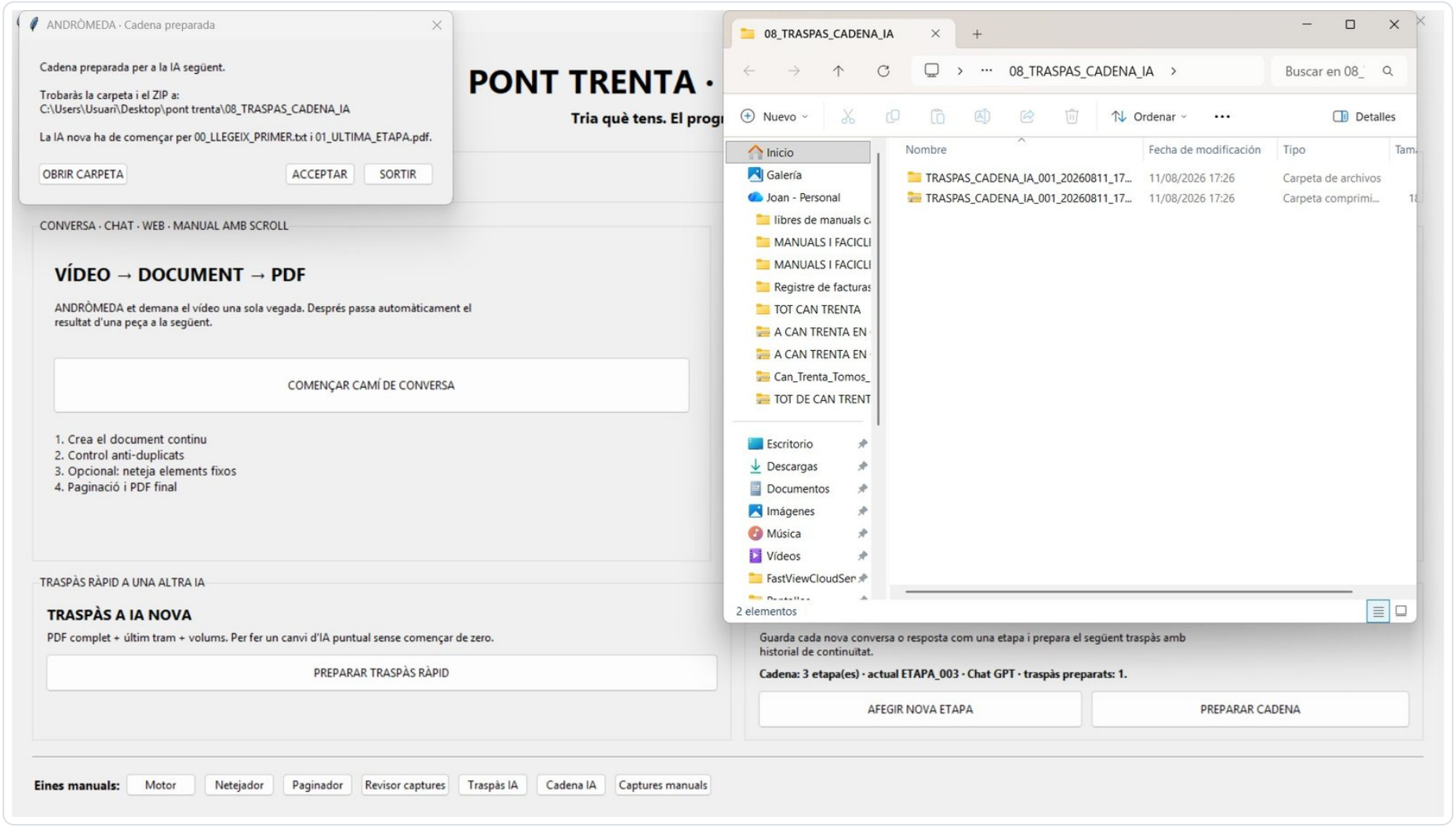
Cada targeta és una etapa i mostra IA, data, pàgines i PDF guardat.



- Verd / PDF OK vol dir que el PDF de l’etapa existeix.
- Pots obrir el PDF de l’etapa o la seva carpeta.
- La pantalla és de consulta: no modifica la cadena.

M28 · PREPARAR LA CADENA PER A LA IA SEGÜENT

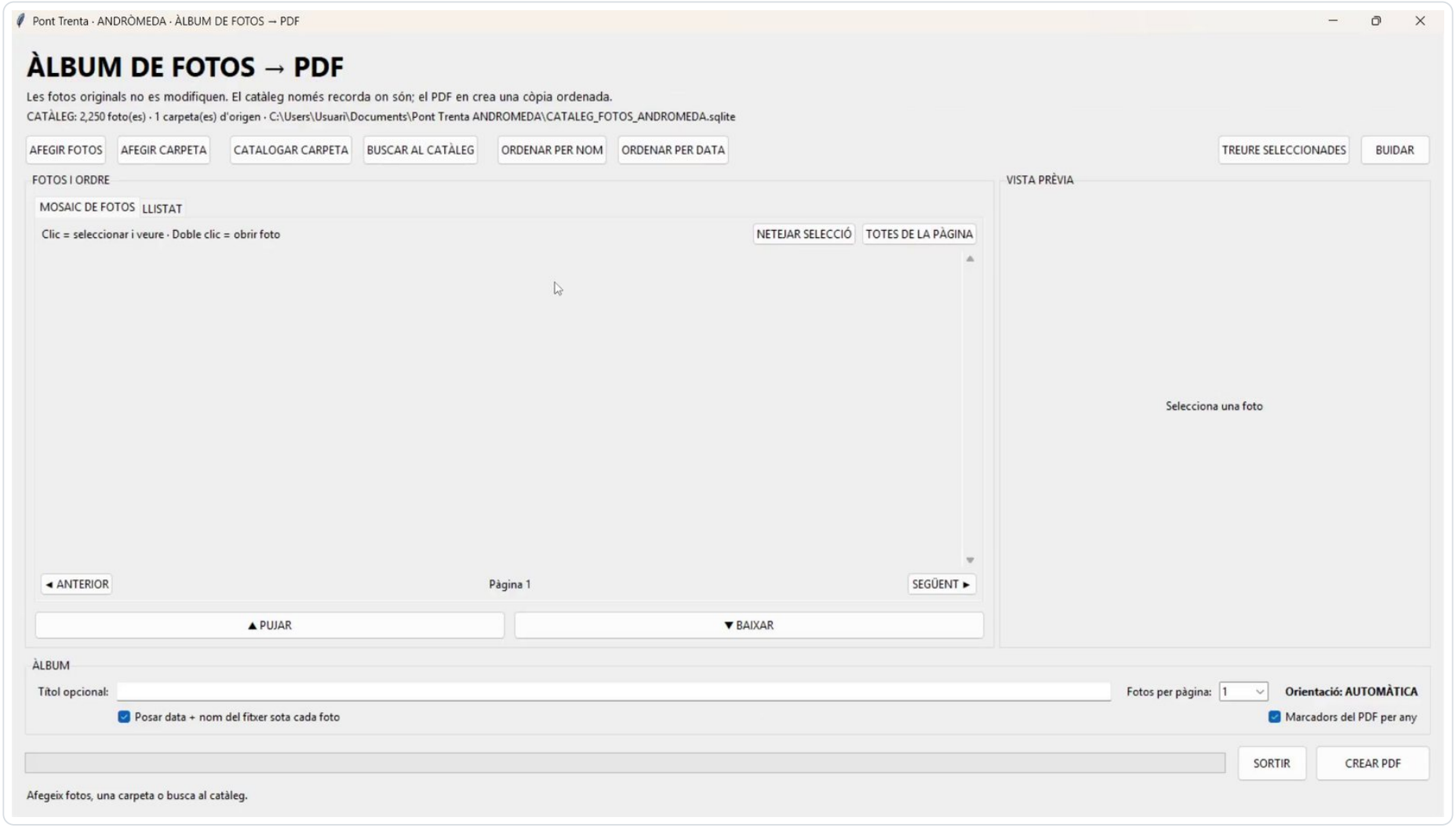
Crea el paquet de continuació a 08_TRASPAS_CADENA_IA.



- El paquet porta les instruccions i les peces necessàries per continuar.
- La IA següent ha de començar pel fitxer 00_LLEGEIX_PRIMER.
- Això permet IA 1 -> IA 2 -> IA 3... sense començar de zero.

M29 · ÀLBUM DE FOTOS -> PDF

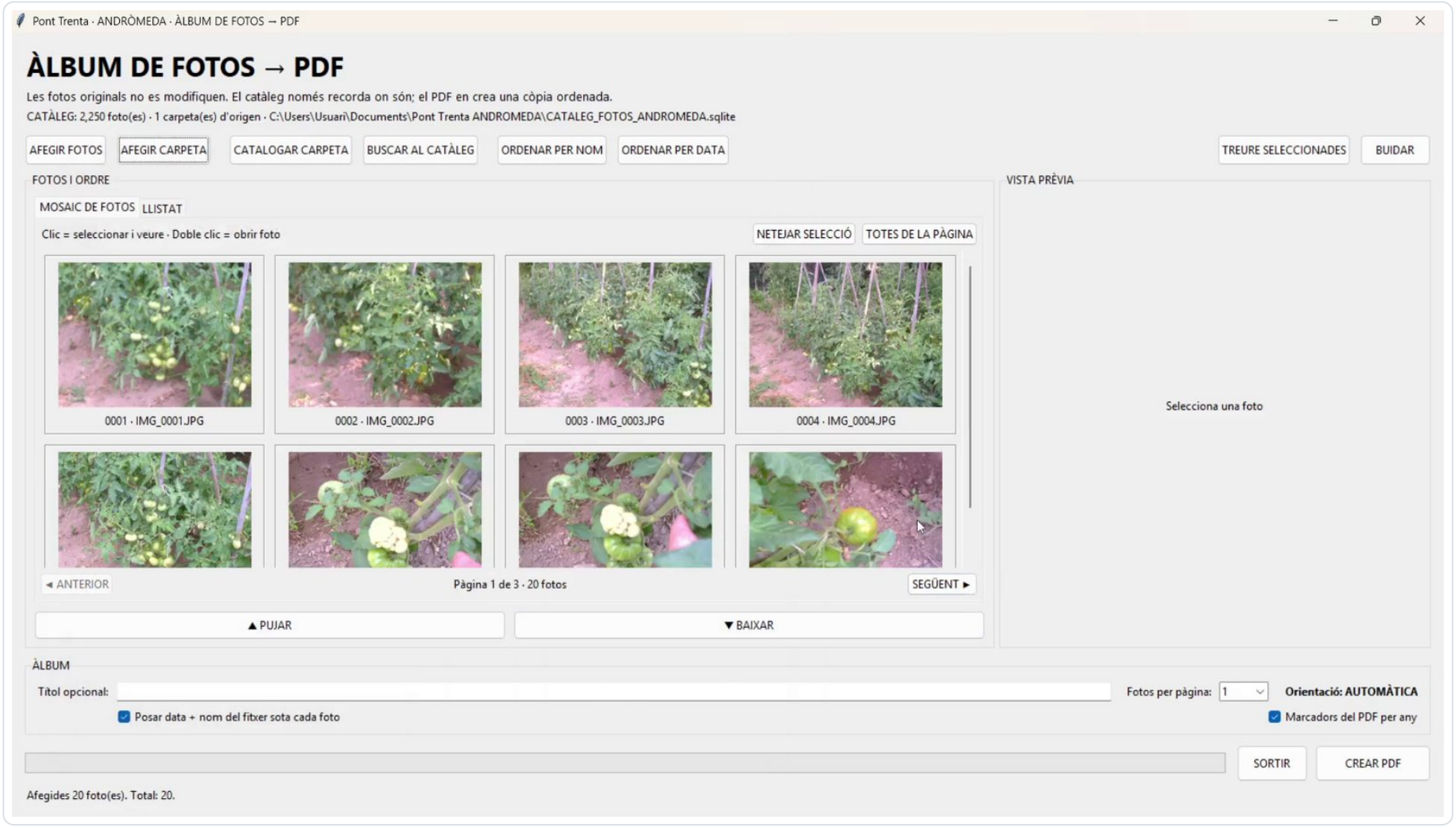
Eina independent dels projectes: tries fotos i crees un PDF ordenat.



- AFEGIR FOTOS o AFEGIR CARPETA per començar.
- Pots ordenar per nom o data, i triar 1, 2 o 4 fotos per pàgina.
- Les fotos originals NO es modifiquen.

M30 · ÀLBUM · MOSAIC DE FOTOS

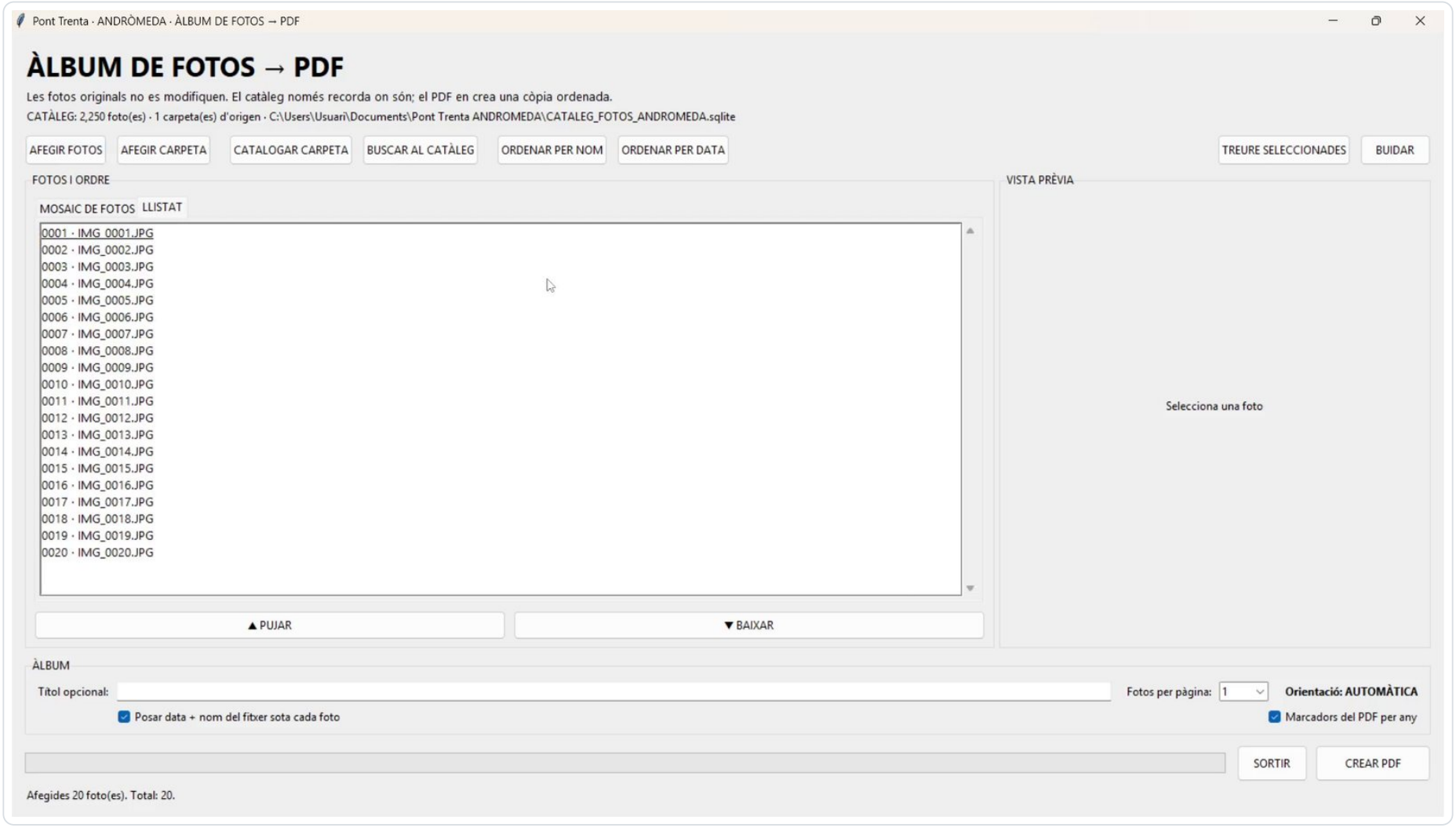
Per reconèixer les fotos amb els ulls, no pels noms IMG_0001.JPG.



- Cada pàgina mostra 8 miniatures (4 x 2) i ANTERIOR / SEGÜENT.
- Clic = seleccionar; doble clic = obrir la foto original.
- La selecció es conserva quan canvies de pàgina.

M31 · ÀLBUM · LLISTAT I ORDRE

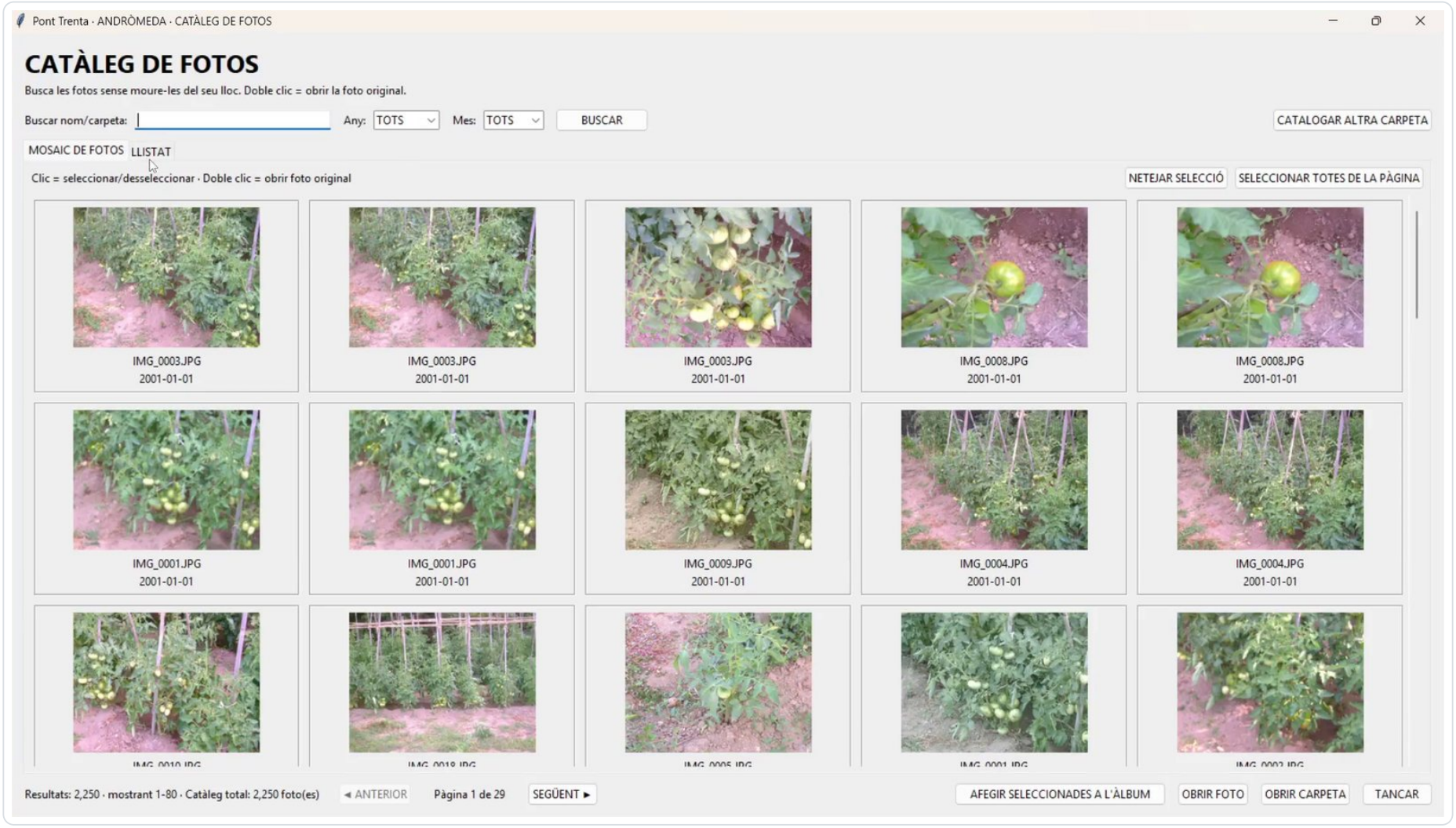
La vista LLISTAT continua disponible quan vols treballar amb noms i ordre.



- MOSAIC i LLISTAT són dues vistes de les mateixes fotos.
- PUJAR / BAIXAR canvia l'ordre que tindran al PDF.
- TREURE SELECCIONADES elimina fotos de l'àlbum, no del disc.

M32 · CATÀLEG DE FOTOS · MOSAIC

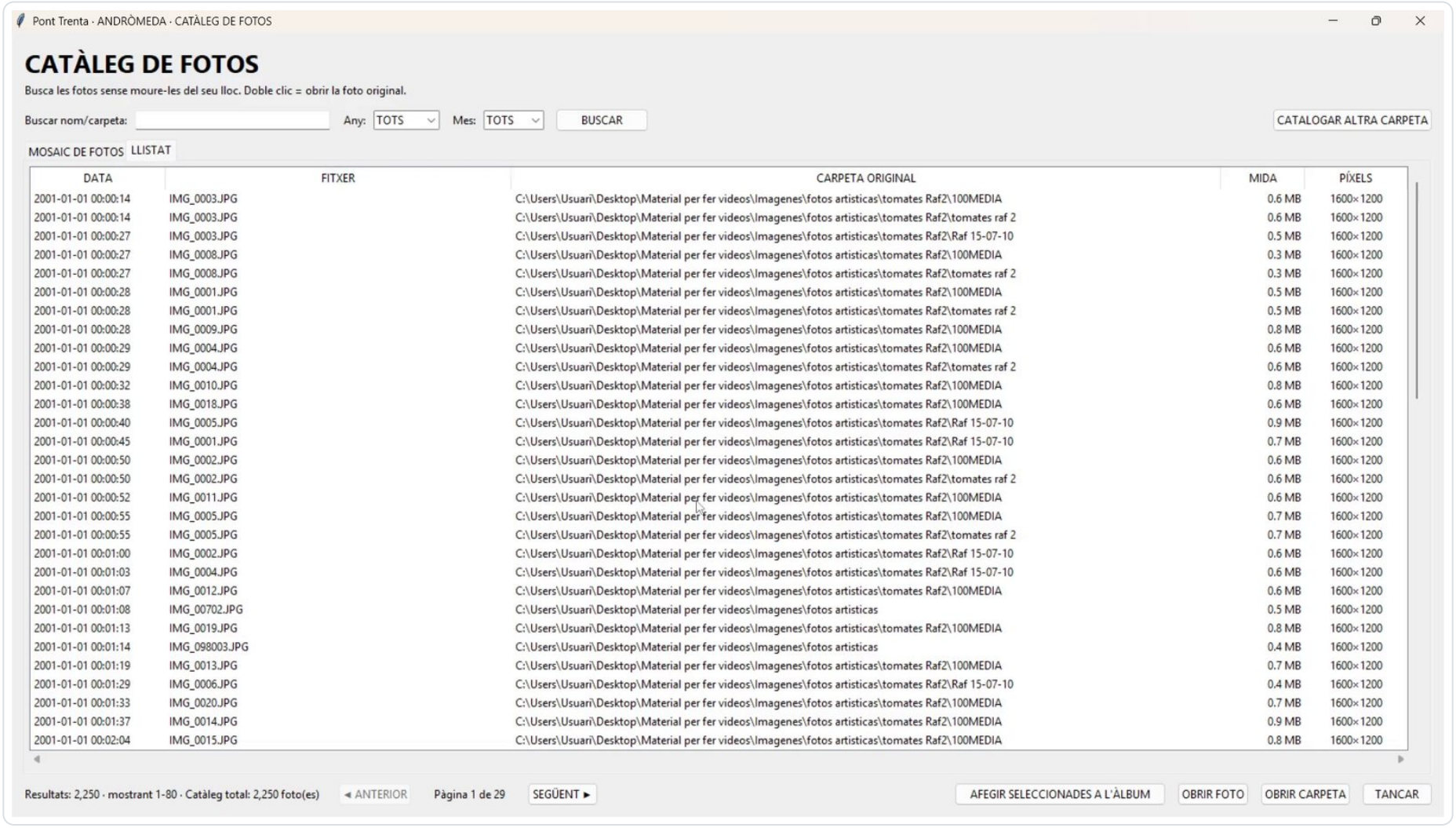
Per trobar fotos escampades per carpetes sense moure-les del seu lloc.



- El catàleg guarda on és cada foto, data, nom, mida i píxels.
- El mosaic permet revisar centenars o milers de fotos per pàgines.
- Les seleccionades es poden enviar directament a l'àlbum.

M33 · CATÀLEG · LLISTAT, DATA I CARPETA ORIGINAL

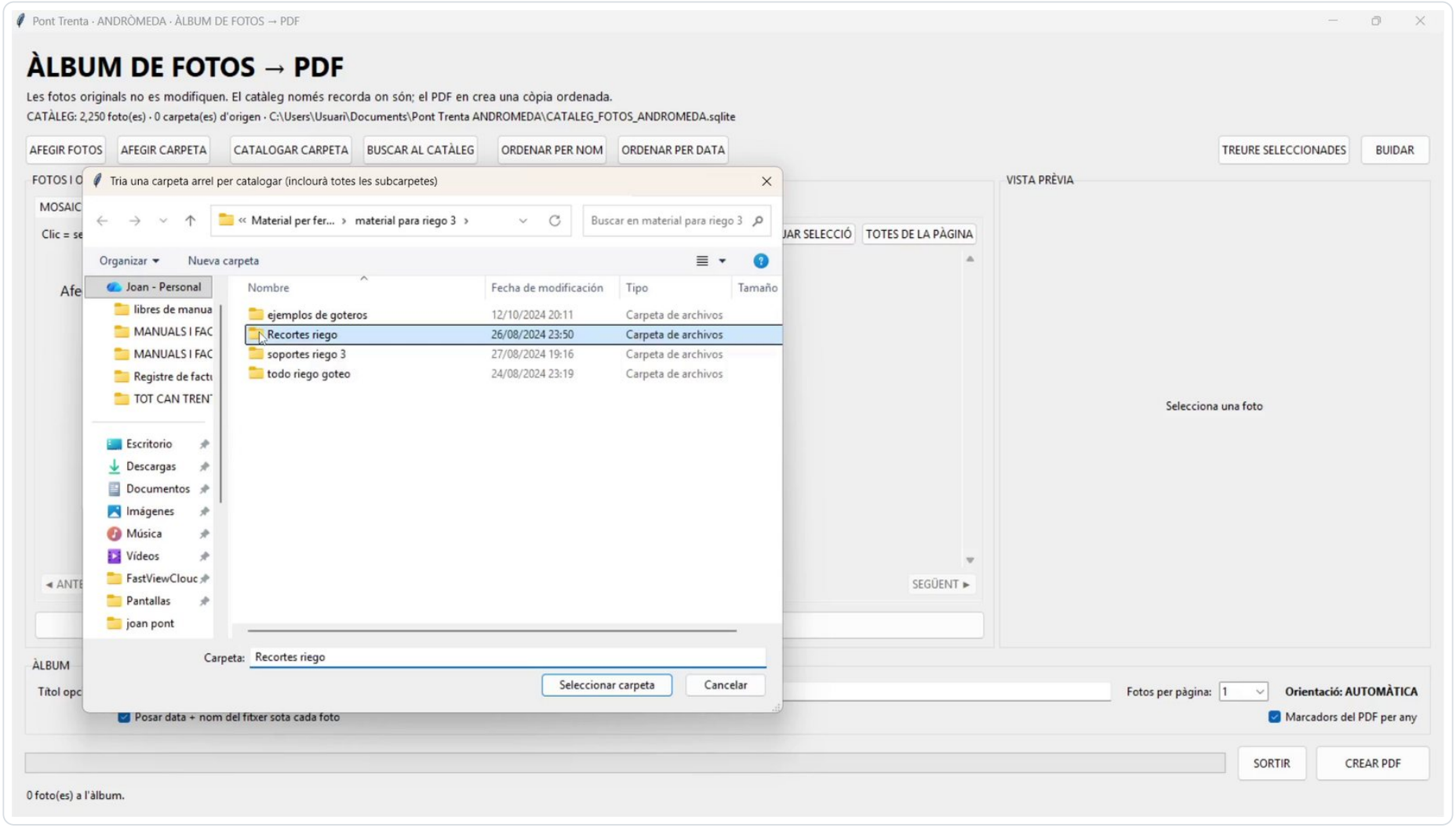
Quan busques per any, mes, nom o carpeta, el llistat dona la informació exacta.



- Pots filtrar per any i mes, o escriure part del nom o de la carpeta.
- OBRIR FOTO obre l'original; OBRIR CARPETA et porta al seu lloc.
- El catàleg no copia ni mou les fotos.

M34 · CATALOGAR UNA CARPETA

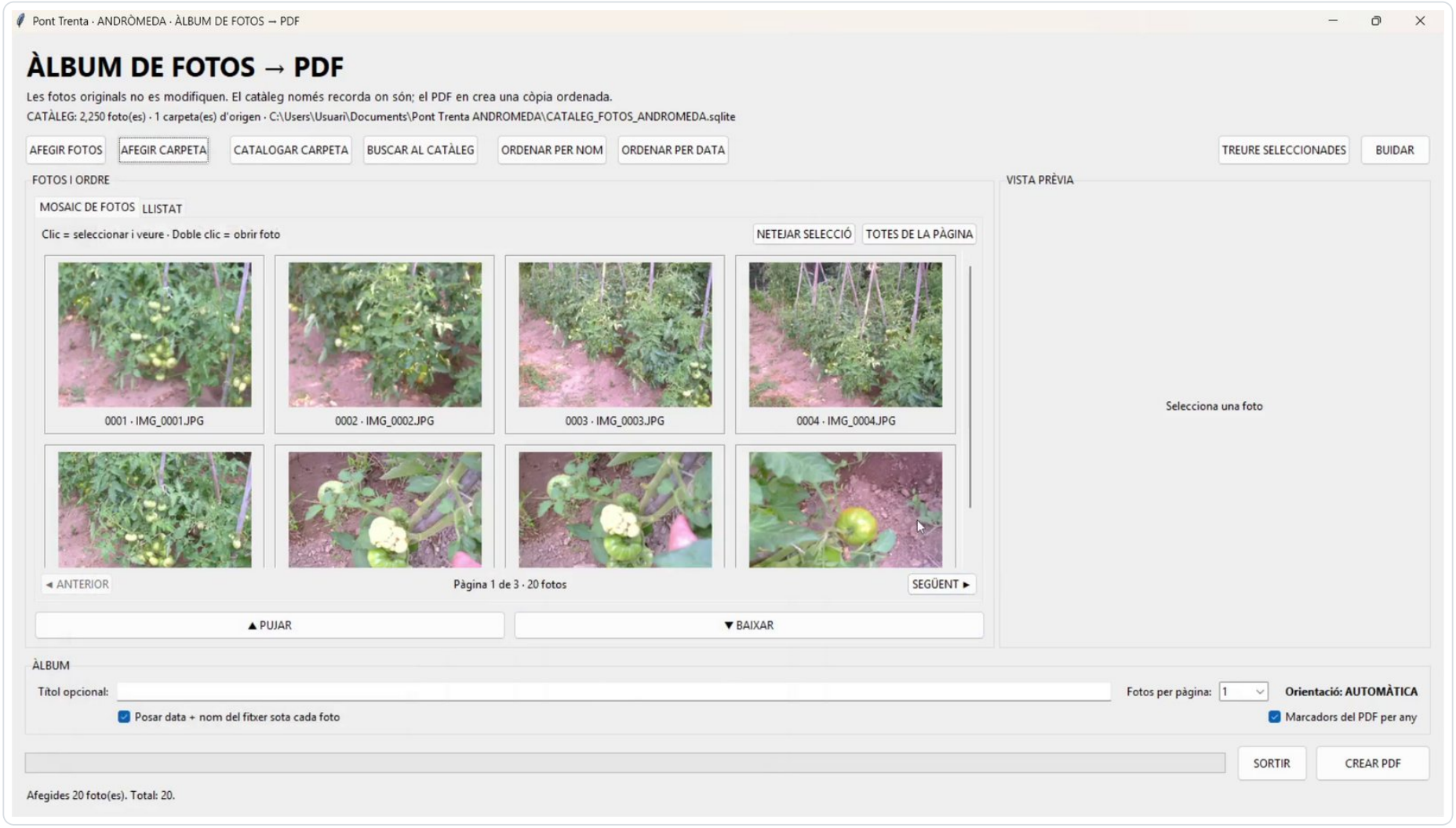
Tria una carpeta arrel: ANDRÒMEDA també revisa les subcarpetes.



- CATALOGAR CARPETA serveix per anar afegint discs i carpetes al mateix catàleg.
- Quan acaba informa de fotos trobades, indexades/actualitzades i errors.
- Pots repetir l'operació més endavant per actualitzar el catàleg.

M35 · CREAR EL PDF DE L'ÀLBUM

El PDF és una còpia còmoda per veure i compartir; els JPG/PNG originals es conserven.



- Títol opcional, 1/2/4 fotos per pàgina i orientació automàtica.
- Pots posar data + nom del fitxer sota cada foto.
- També pot crear marcadors del PDF per any per saltar més ràpid.

M36 · SI ALGUNA COSA NO QUADRA

Problemes típics i la solució més curta.

- DOCUMENT CONTINU no crea res: comprova que sigui un scroll real; si és vídeo normal, usa captures.
- Veus una repetició grossa: passa pel CONTROL ANTI-DUPLICATS i elimina només si és realment repetida.
- El PDF talla una línia: usa el PAGINADOR INTEL·LIGENT i deixa que quedi blanc si cal.
- No trobes una foto: cataloga la carpeta/disc i busca al CATÀLEG per any, mes, nom o carpeta.

Si no estàs segur, no esborris res. Guarda el resultat i revisa.

M37 · XULETA DE 30 SEGONS

Amb aquest full en tens prou quan tens pressa.

- Conversa / web / manual amb scroll -> QUIN CAMÍ TOCA? o COMENÇAR CAMÍ DE CONVERSA.
- Vídeo normal / tutorial -> COMENÇAR CAMÍ DE VÍDEO · AUTOMÀTIC.
- Pantalla exacta -> CAPTURES MANUALS.
- Fotos -> CREAR ÀLBUM DE FOTOS -> MOSAIC / CATÀLEG -> PDF.

No recordes on eres? Prem CONTINUAR ON HO VAIG DEIXAR. Abans d'una prova grossa, fes CÒPIA DE SEGURETAT.

M38 · FI DEL MANUAL COMPLET

ANDRÒMEDA 30 queda documentada amb el mateix criteri amb què s'ha construït: provar, veure i corregir.

- VÍDEO -> ANDRÒMEDA -> PDF.
- FOTOS -> CATÀLEG / ÀLBUM -> PDF.
- PDF -> IA -> ANDRÒMEDA -> IA... sense perdre el fil.
- Programa i manual han de créixer junts; si una pantalla canvia, es substitueix aquell mòdul.

"ANDRÒMEDA no va néixer en una empresa de software. Va néixer del gran equip format a Capmany, a base de proves entre una IA i un lampista jubilat de 71 anys."

PONT TRENTA · ANDRÒMEDA 30

FULLS NOUS DEL MANUAL

MANUALS → PDF + PROJECTES DE CASA

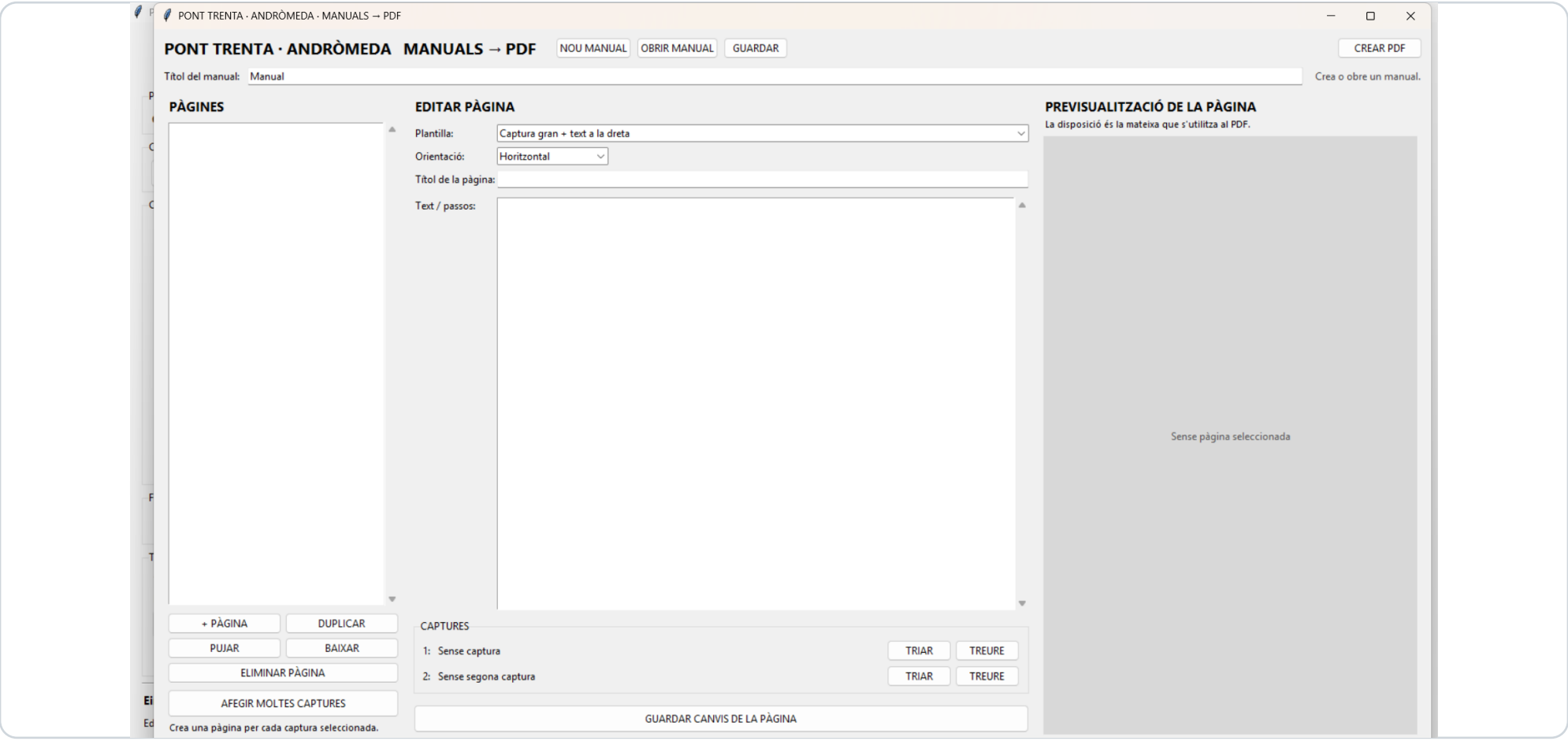
Aquest suplement s’afegeix al manual horitzontal actual.

- M39 · MANUALS → PDF: crear manuals al teu gust, pàgina per pàgina.
- M40 · FER UN MANUAL PAS A PAS: captures, títols, text, plantilles i PDF final.
- M41 · PROJECTES DE CASA: fotos, esquemes, plànols, PDFs, notes i fitxers del projecte.
- M42 · DOSSIER PDF I IMPRESSIÓ: números, materials, pendents i dossier final imprimible.

REGLA: pantalla grossa, text curt i clar. Si una funció canvia, només se substitueix el full corresponent.

M39 · MANUALS → PDF

Per fer el manual tu mateix, amb les captures i l’explicació exactament al teu gust.



- NOU MANUAL crea una feina nova; OBRIR MANUAL recupera un manual guardat i GUARDAR conserva els canvis.
- A l’esquerra tens les pàgines. Pots afegir, duplicar, pujar, baixar o eliminar una pàgina.
- Al centre edites plantilla, orientació, títol, text/passes i una o dues captures.
- A la dreta veus la previsualització de la pàgina abans de crear el PDF.
- La versió actual també porta SORTIR a la part superior dreta.

M40 · FER UN MANUAL PAS A PAS

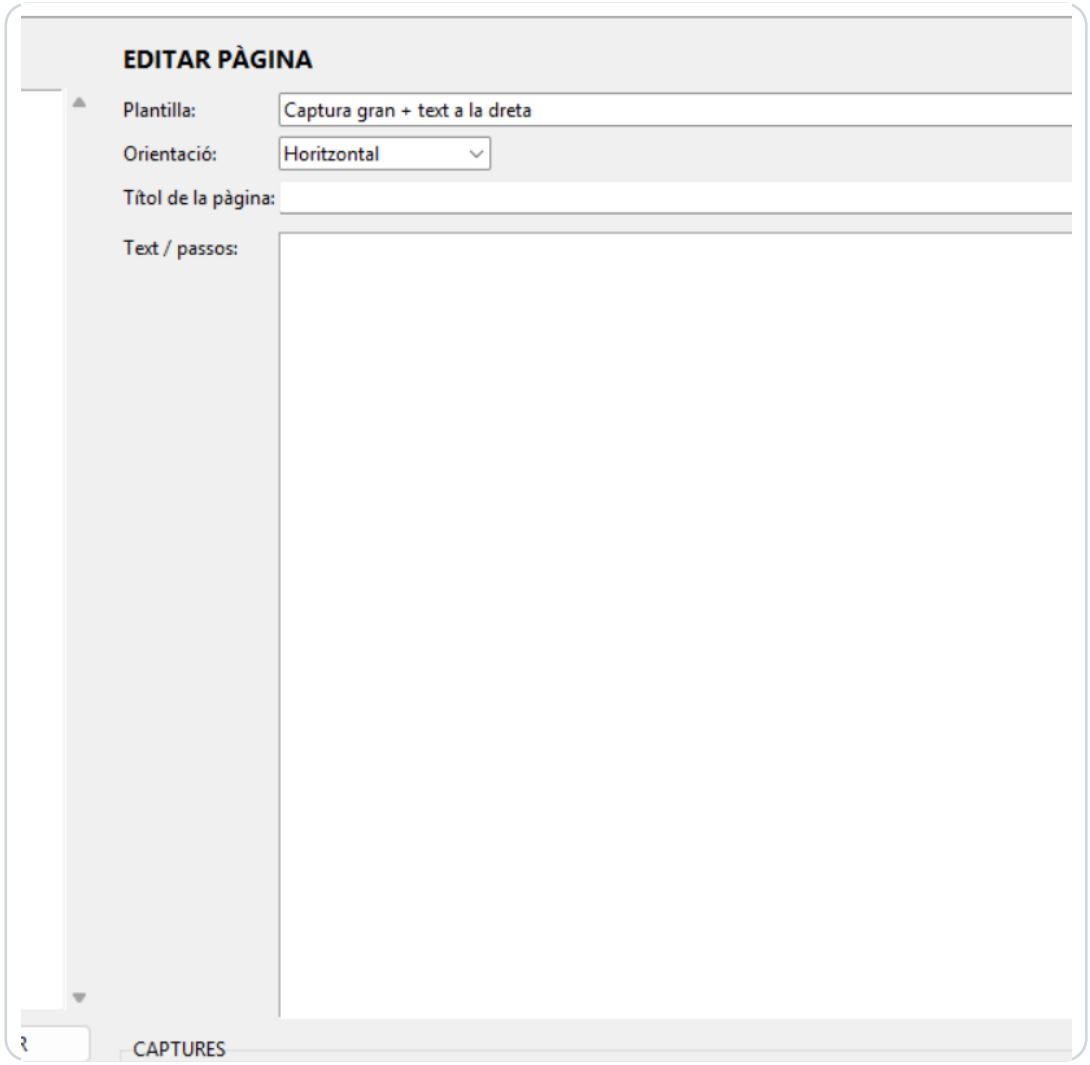
Una pantalla del programa pot convertir-se en una pàgina de manual sense haver de maquetar-la en un altre programa.

PASSOS CURTS

1. Prem NOU MANUAL i posa un títol fàcil de reconèixer.
2. Prem + PÀGINA o AFEGIR MOLTES CAPTURES si ja tens diverses pantalles preparades.
3. Tria la plantilla: captura + text a la dreta, text a sota, dues captures, captura sola, només text o portada.
4. Escriu el TÍTOL DE LA PÀGINA i el TEXT / PASSOS.
5. Prem GUARDAR CANVIS DE LA PÀGINA i comprova la PREVISUALITZACIÓ.
6. Quan estigui com vols, prem CREAR PDF.

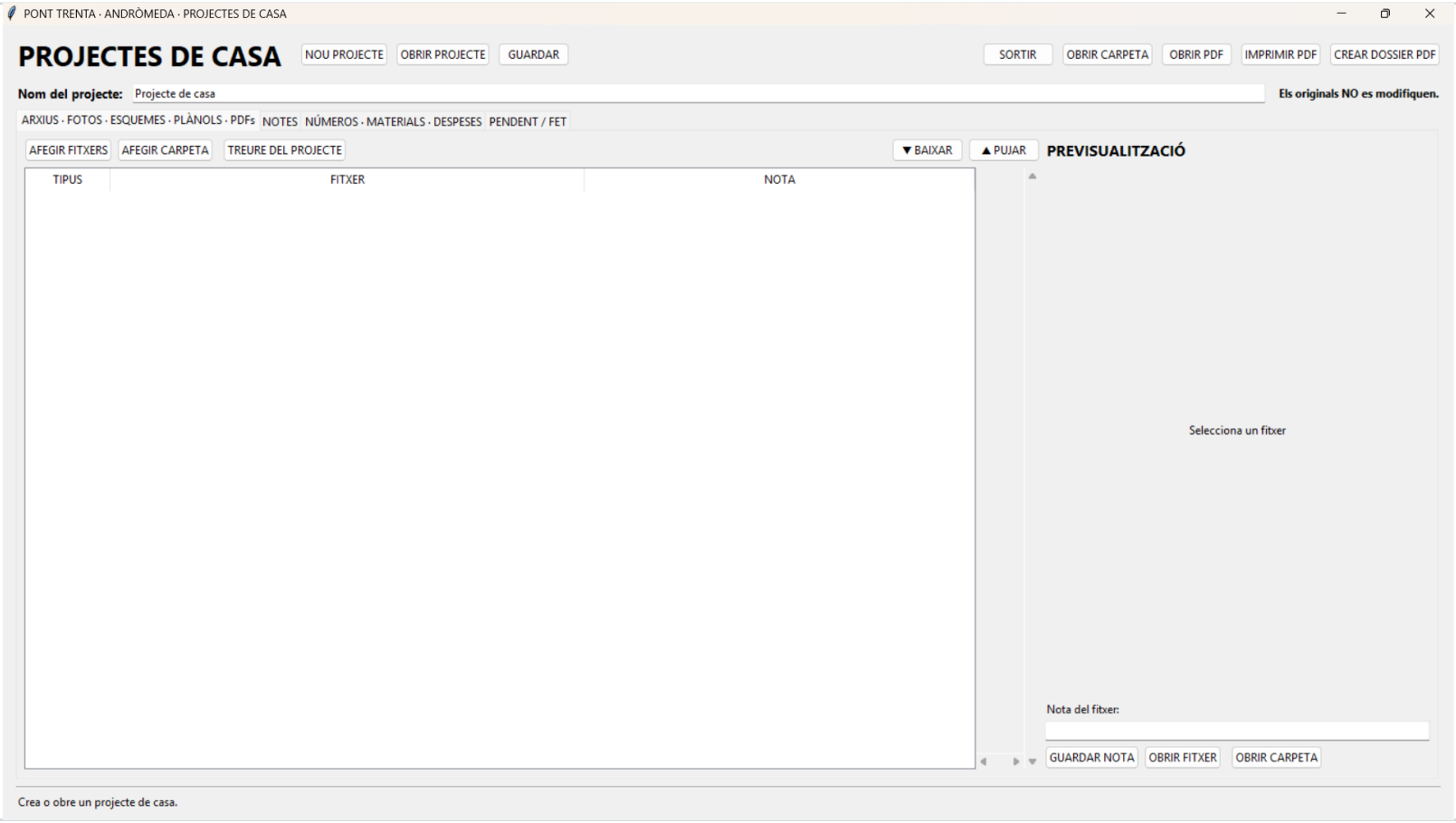
CONSELL

Primer fes el manual senzill. Després ja el planxes: mida de captura, text, ordre i orientació.



M41 · PROJECTES DE CASA

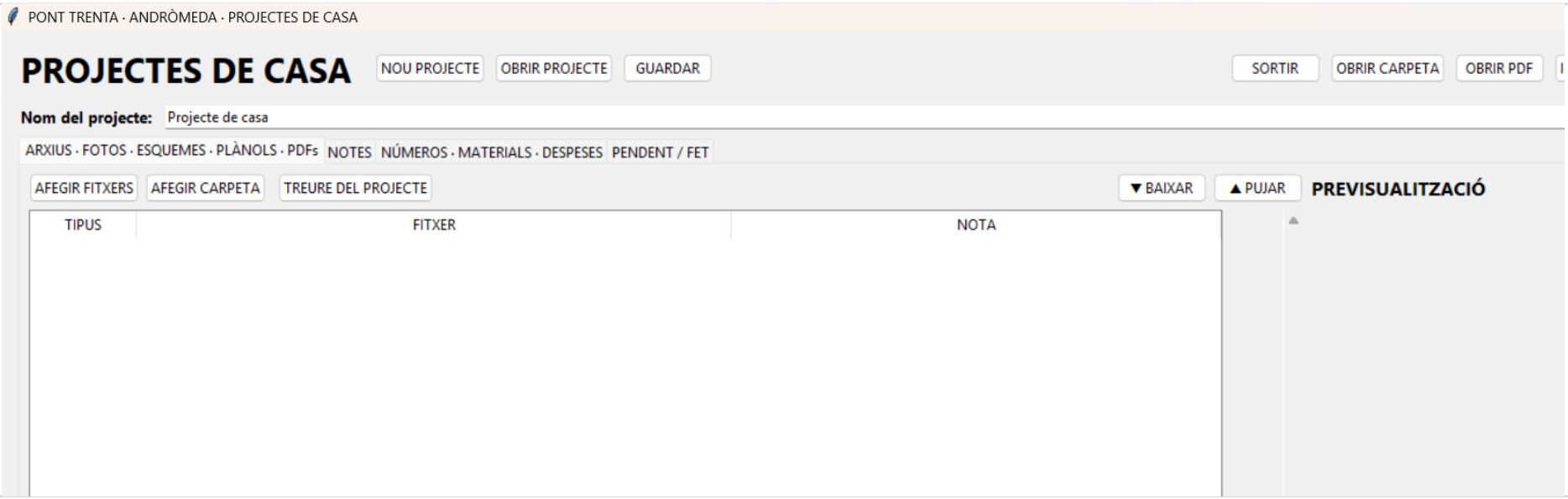
Una carpeta de treball per a obres i feines petites: fotos, esquemes, plànols, PDFs, notes i números.



- NOU PROJECTE crea una carpeta pròpia. OBRIR PROJECTE recupera una feina anterior i GUARDAR conserva l'estat.
- ARXIUS permet afegir fotos, esquemes, plànols, PDFs i altres fitxers. ANDRÒMEDA en guarda una còpia dins del projecte.
- NOTES serveix per apuntar mides, idees, decisions o qualsevol dada que vulguis conservar.
- NÚMEROS · MATERIALS · DESPESES permet fer comptes i anar guardant costos.
- PENDENT / FET és la llibreta curta per saber què falta i què ja està resolt.

M42 · DOSSIER PDF I IMPRESSIÓ

Quan el projecte està preparat, ANDRÒMEDA pot reunir la informació en un sol dossier PDF.



QUÈ POT PORTAR EL DOSSIER

- Portada amb el nom del projecte.
- Notes, números, materials, despeses i estat PENDENT / FET.
- Fotos i imatges incorporades al projecte.
- PDFs adjunts, reunits amb la resta del dossier quan sigui possible.

BOTONS FINALS

- CREAR DOSSIER PDF: genera el document final del projecte.
- OBRIR PDF: obre l'últim dossier creat per revisar-lo.
- IMPRIMIR PDF: envia el dossier a imprimir o et permet obrir-lo i triar impressora/pàgines.
- OBRIR CARPETA: et porta als fitxers del projecte.

IMPORTANT: els originals no es modifiquen. El projecte treballa amb còpies pròpies dels fitxers que hi afegeixes.

ANDRÒMEDA 30

EL PROGRAMA QUE ET PORTA PEL CAMÍ





Joan Pont Bruñol

Versió:
1.0

Autor:
Joan Pont Bruñol

Assistència en desenvolupament:
ChatGPT

Lloc:
Capmany (Girona)

ANDRÒMEDA 30

Converteix converses, vídeos i moments en documents útils i ben organitzats. Recorda, ordena i crea amb facilitat.

- Vídeo → PDF
- Captures → PDF
- Manuals → PDF
- Projectes de casa
- Centre personal



Patti ♥

2009 - 2024

Sempre al nostre cor

ANDRÒMEDA 30 és un programa gratuït.
Queda prohibida la seva venda o explotació comercial.

CAN TRENTA – CENTRE PERSONAL